



SVJETSKA KARATE FEDERACIJA
PRAVILA NATJECANJA U BORBAMA

Vrijede od 01.01.2024.

SADRŽAJ

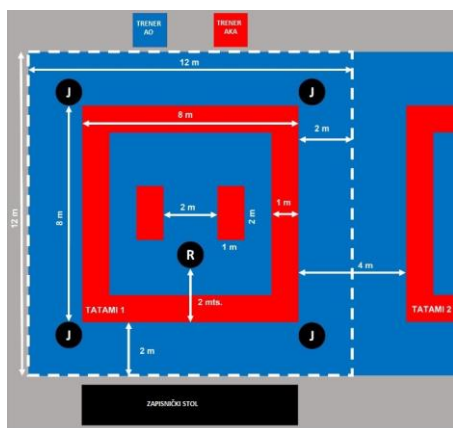
UVOD	3
ČLANAK 1: BORILIŠTE	3
ČLANAK 2: ODJEĆA I ZAŠTITNA OPREMA	5
ČLANAK 3: ORGANIZACIJA NATJECANJA U BORBAMA	9
ČLANAK 4: SUDAČKI ZBOR.....	15
ČLANAK 5: VRIJEME TRAJANJA BORBI	17
ČLANAK 6: KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU	18
ČLANAK 7: POČETAK, ZAUSTAVLJANJE I ZAVRŠETAK BORBE	19
ČLANAK 8: BODOVANJE.....	21
ČLANAK 9: ZABRANJENO PONAŠANJE	23
ČLANAK 10: UPOZORENJA I KAZNE	24
ČLANAK 11: OZLJEDE I NEZGODE NA NATJECANJU	28
ČLANAK 12: KRITERIJI ZA ODLUKU	30
ČLANAK 13: SLUŽBENI PROTEST	34
ČLANAK 14: ZAHTJEV ZA VIDEO PREGLEDOM	37
ČLANAK 15: OVLAŠTI I DUŽNOSTI SLUŽBENIH OSOBA	39
ČLANAK 16: PRAVO NASTUPANJA NA NATJECANJU	42
ČLANAK 17: USVAJANJE OVIH PRAVILA NA NATJECANJIMA IZVAN SLUŽBENOG PROGRAMA WKF-a.....	44
ČLANAK 18: PITANJA KOJA NISU IZRIČITO POKRIVENA PRAVILIMA	45
DODATAK 1: TERMINOLOGIJA	46
DODATAK 2: GESTE I SIGNALI ZASTAVICAMA.....	49
DODATAK 3: KATEGORIJE, DOB I TEŽINSKE PODJELE	54
DODATAK 4: SLUŽBENI OBRAZAC PROTESTA.....	55
DODATAK 5: SISTEM SA SVA POMOĆNA SUCA (PRIMJENLJIVO SAMO ZA LIGU MLADIH).....	56
DODATAK 6: TABLICA SAŽETAKA KRITERIJA ZA POBJEDU I RIJEŠAVANJE NERIJEŠENOG REZULTATA.....	59

UVOD

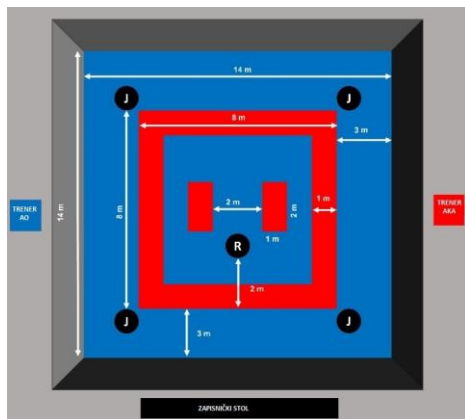
Svrha Kumite (borba) pravila je pružiti standardizirana pravila za sve razine prvenstava koje promovira ili priznaje Svjetska karate federacija (WKF), WKF kontinentalne federacije i nacionalni savezi (NS) članice WKF-a. Pravila natjecanja imaju za cilj osigurati da se sve bitno u vezi sa natjecanjima provede na siguran, pošten i uredan način.

ČLANAK 1: BORILIŠTE

- 1.1. Natjecateljska površina će biti kvadratnog oblika odobrena od strane WKF-a, sa stranicama duljine osam metara (mjereno s vanjske strane) i strunjačama u drugoj boji od jednog metra koje označavaju graničnu površinu.



- 1.2. Dodatno, sa svih strana natjecateljskog prostora biti će još 2 metra pokrivenog sigurnosnog prostora. To se može smanjiti na 1,5 metar kako bi se prilagodilo broju borilišta gdje sportska dvorana nema dovoljno prostora za 2 metra.
- 1.3. Ne smije biti oglasnih ploča, obavijesti, zidova, stupova itd. unutar jednog metra od vanjskog perimetra sigurnosnog područja.
- 1.4. Kada su monitori ili zasloni postavljeni između natjecateljskih područja, moraju biti postavljeni dovoljno daleko od natjecateljskih područja kako bi omogućili sigurnosno područje od 1,5 metara između natjecateljskih područja sa svih strana. (Monitori moraju biti postavljeni najmanje 1,5 metara od vanjske strane crvenih područja upozorenja).
- 1.5. Dvije strunjače su okrenute sa crvenom (ili drugačije obojenom) stranom prema gore na jedan metar udaljenosti od središta borilišta kako bi se formirala granica između natjecatelja. Prilikom pokretanja ili nastavka borbe natjecatelji će stajati naprijed i u sredini na strunjači okrenuti jedan prema drugome.



- 1.6. Glavni sudac (SHUSHIN) će stajati u centru između dva borca, okrenut prema natjecateljima, dva metra udaljen od sigurnosne površine.
- 1.7. Pomoćni suci (FUKUSHIN) će sjediti u kutovima borilišta sigurnosne površine. Glavni sudac se može kretati po cijelom borilištu, uključujući i sigurnosnu površinu gdje sjede pomoćni suci. Pomoćni suci će imati crvenu i plavu zastavicu ili elektronički signalni uređaj.
- 1.8. Kontrolor meča (KONTROLOR MEČA) će sjediti za službenim stolom. Biti će opremljen zviždaljkom.
- 1.9. Kontrolor rezultata (SCORE SUPERVISOR) će sjediti za službenim stolom, pored zapisničara/mjeritelja vremena, kao i kontrolori video pregleda kada su uključeni.
- 1.10. Treneri će sjediti izvan sigurnosne površine, na odgovarajućim stranama borilišta okrenuti prema službenom stolu. U slučajevima gdje je konfiguracija borilišta nepraktična za postaviti trenere okrenute prema zapisničkom stolu, umjesto toga mogu se postaviti za svake strane službenog stola. Ukoliko se u takvim slučajevima upotrebljava video pregled, moraju se postaviti i kontrolori trenera.
- 1.11. Gdje je borbena površina povišena, treneri će biti postavljeni izvan povišene površine iza svojih natjecatelja.

ČLANAK 2: ODJEĆA I ZAŠTITNA OPREMA**2.1. Glavni i pomoćni suci**

2.1.1. Službena uniforma se sastoji od sljedećeg:

- a) Jednoredni mornarsko plavi sako – blejzer (kod boje 19-4023 TPX),
- b) Obične svijetlosive hlače bez manšeta (kod boje 18-0201 TPX),
- c) Bijela košulja kratkih rukava,
- d) Tamnoplave ili crne čarape, te cipele bez vezica za kretanje na borilištu,
- e) Službena kravata bez igle,
- f) Crna zviždaljka sa diskretnom bijelom vezicom.

2.1.2. Dopušteni su sljedeći dodaci odjeći:

- a) Običan vjenčani prsten,
- b) Dobrovoljno religiozno pokrivalo za glavu odobreno od WKF-a,
- c) Ukosnica i diskretne naušnice,
- d) Kosa se ne smije nalaziti na ramenima, a make-up mora biti diskretan,
- e) Potpetice više od 4 cm se ne mogu nositi sa uniformom.

Svim službenim osobama strogo je zabranjeno nošenje pametnih satova i korištenje privatnih elektroničkih uređaja unutar prostora gdje se odvija takmičenje.

2.1.3. Suci moraju nositi službenu odjeću na svim natjecanjima, sudačkim sastancima i tečajevima.

2.1.4. Za više sportskih događaja gdje je službena uniforma za suce osigurana od strane Lokalnog organizacijskog odbora (LOC, Local Organising Committee), sa osjećajem i izgledom za konkretan događaj, službenu uniformu za suce moguće je zamijeniti sa tom zajedničkom uniformom, pod uvjetom da je organizator događaja pisanim putem zatražio odobrenje od WKF-a, te je formalno odobrenje dobiveno od WKF-a.

2.1.5. Ukoliko se vrhovni sudac složi, suci mogu skinuti sakoe.

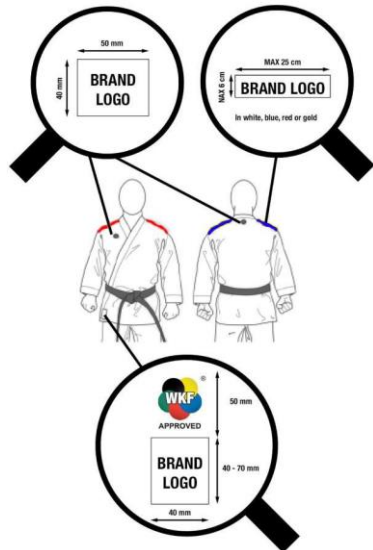
2.1.6. Sudačka komisija ili vrhovni sudac može odbiti sudjelovanje bilo koje službene osobe koja se ne pridržava ovih propisa.

2.2. Natjecatelji

2.2.1. Natjecatelji moraju nositi odobreni WKF bijeli kimono bez pruga, uresa i osobnog veza, osim onih koje izričito dopušta Izvršni odbor WKF-a i navedenih u biltenu za natjecanje:






a) Za sva službena natjecanja WKF-a (Svjetsko prvenstvo, Karate 1 – Premjer Liga, Serija A i Liga mladih) kimono mora imati izvezene oznake u crvenoj i plavoj boji, ovisno o ždrijebu. Ovo se jednako odnosi na pojedince i ekipe. Ne postoji zahtjev WKF-a da članovi ekipe nose istu marku karategi-a.

b) Samo originalne oznake proizvođača mogu biti istaknute na kimonu.



- c) Nacionalni grb ili zastava se nosi na lijevoj strani prsa gornjeg dijela kimona i ne smije prelaziti veličinu od 12 sa 8 cm.
- d) Dodatno, identifikacije izdane od strane Organizacijskog odbora će se nositi na leđima.



-  REKLAMNO MJESTO ZA WKF REKLAMU 20 X 10 cm
-  REKLAMNO MJESTO ZA REKLAMU N. F. 15 X 10 cm
-  LEĐA REZERVIRANA ZA ORGANIZATORA 30 X 30 cm
PRIKAZATI TROSLOVNI KOD DRŽAVE
-  AMBLEM NACIONALNE FEDERACIJE 12 X 8 cm
-  MJESTO ZA OZNAKU PROIZVOĐAČA 5 X 4 cm



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- e) Natjecatelji ili ekipe moraju nositi WKF odobreni crveni pojas (AKA) ili plavi (AO) kako je određeno ždrijebom, bez ikakvog osobnog veza, reklama ili oznaka osim uobičajenih oznaka proizvođača. Pojasevi zvanja se ne mogu nositi za vrijeme borbe.
 - f) Crveni i plavi pojasevi moraju biti oko 5 cm široki, a duljina zavezanog pojasa mora biti minimalne dulje 15 cm od čvora i ne smije biti dulji od tri četvrtine duljine bedra.
 - g) Gornji dio kimona svezan pojasom oko struka mora biti minimalne duljine da pokrije kukove, ali ne smije biti duži od tri četvrtine duljine bedra.
 - h) Natjecateljice mogu nositi bijelu majicu ispod gornjeg dijela kimona.
 - i) Gornji dio kimona bez bočnih vezica nije dozvoljen. Vezice koje drže gornji dio na mjestu moraju biti vezane na početku borbe. Ukoliko se potrgaju tijekom borbe, natjecatelj nije dužan zamijeniti gornji dio.
 - j) Duljina rukava ne smije biti dulja od zgloba šake i ne smije biti kraća od polovice podlaktice.
 - k) Rukavi ne mogu biti zavrnuti.
 - l) Donji dio kimona mora biti dovoljno dugačak da prekrije dvije trećine potkoljenice i ne smije prelaziti gležanj. Nogavice ne mogu biti zavrnuti.
- 2.2.2. Izvršni odbor WKF-a može odobriti oglašavanje posebnih oznaka ili zaštitnih znakova (oznake proizvođača) odobrenih sponzora.
- 2.2.3. Natjecatelji moraju održavati kosu čistom i duljine koja ne ometa tijek borbe. Hachimaki (traka za glavu) neće biti dozvoljena.
- 2.2.4. Ukosnice i metalne kopče za kosu su zabranjene. Trake, perlice i ostali ukrasi su zabranjeni. Dozvoljena je jedna ili dvije neupadljive gumice za kosu svezane u jedan konjski rep.
- 2.2.5. Natjecatelji mogu dobrovoljno nositi religijsko pokrivalo za glavu odobreno od strane WKF-a: crna marama koja prekriva kosu, ali ne vrat ili područje grla.
- 2.2.6. Natjecatelji moraju imati kratke nokte i ne smiju nositi metalne ili druge predmete koji bi mogli ozlijediti protivnika. Korištenje metalnih aparatića za zube mora biti odobreno od glavnog suca i službenog liječnika. Natjecatelj preuzima punu odgovornost u slučaju ozljede.
- 2.2.7. Slijedeća zaštitna oprema je obavezna:
- a) Rukavice odobrene od WKF-a, jedan natjecatelj nosi crvene, drugi plave,
 - b) Zaštitna guma za zube,
 - c) WKF odobreni štitnik za tijelo (odnosno primjenljiv muški i ženski dizajn),
 - d) WKF odobreni štitnici za potkoljenice, jedan natjecatelj nosi crvene, a drugi plave,
 - e) WKF odobreni štitnici za stopala, jedan natjecatelj nosi crvene, a drugi plave,
 - f) WKF odobreni štitnik za prepone za muške natjecatelje.
- Dodatno, za natjecatelje mlađe od 14 godina upotreba WKF odobrene WKF kacige i vanjskog štitnika za prsa je obavezna.**
- 2.2.8. Naočale su zabranjene. Meke kontaktne leće se mogu nositi na vlastitu odgovornost.
- 2.2.9. Nošenje nedozvoljene odjeće ili opreme je zabranjeno.
- 2.2.10. Dužnost je Kontrolora meča da osigura, prije svakog meča ili borbe, da natjecatelji nose odobrenu opremu. Sva zaštitna oprema mora biti odobrena od WKF-a.



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 2.2.11. U slučaju kontinentalnih federacija, one će se ograničiti na opskrbljivače i marke koje su već odobrene od strane WKF-a. Nacionalni savezi također moraju prihvatiti WKF odobrenu opremu za sva lokalna, regionalna i nacionalna natjecanja.
- 2.2.12. Upotreba zavoja, steznika ili potpora zbog ozljede mora biti odobrena od strane glavnog suca i postavljena ili odobrene od službenog liječnika.
- 2.2.13. U slučaju deformacija ili amputacija koje ne omogućuju sigurno i pouzdano postavljanje zaštitne opreme ili bi mogle predstavljati rizik za sportaša ili njegove protivnike, natjecanje u borbama neće biti dopušteno. U slučaju bilo kakve sumnje, suci bi trebali pitati liječnika za odluku.
- 2.2.14. Natjecatelji koji dođu na borilište u neautoriziranoj opremi ili neregularnom kimonu, dobiti će dvije (2) minute da isprave opremu, a trener, na temelju izvješća od strane Glavnog suca, može dobiti suspenziju trenerske licence na razdoblje do 6 mjeseci počevši od datuma nakon primjenjivog turnira, osim ako oprema i odjeća nije prethodno provjerena od strane WKF kontrolora.

2.3. Treneri

- 2.3.1. Treneri moraju za cijelo vrijeme trajanja natjecanja nositi službenu trenirku NS, nositi cipele i imati istaknutu službenu identifikaciju. Izuzetak su mečevi/borbe službenih WKF događaja, gdje muški treneri moraju nositi tamno odijelo, cipele koje pokrivaju stopalo, košulju i kravatu. Ženski treneri mogu izabrati hoće li nositi haljinu, kostim ili kombinaciju sakoa i suknje tamnih boja i cipele. Sandale, ili bilo koje cipele otvorenog palca noge su zabranjene.
- 2.3.2. Dopušteni su slijedeći dodaci odjeći:
 - a) Običan vjenčani prsten,
 - b) Dobrovoljno religiozno pokrivalo za glavu odobreno od WKF-a.
- 2.3.3. Vrhovni sudac natjecanja može dozvoliti trenerima nošenje službene majice kratkih rukava (t-shirt) savezi ili jednobojnu majicu kratkih rukava (t-shirt) u boji bez natpisa ili logoa umjesto gornjeg dijela službene trenirke.

ČLANAK 3: ORGANIZACIJA NATJECANJA U BORBAMA**3.1. Definicije**

- 3.1.1. "**Borba**" se odnosi na pojedinačnu borbu između dva natjecatelja.
- 3.1.2. "**Meč**" je zbroj svih borbi između članova dvije ekipe.
- 3.1.3. Termin "**grupa**" se ovdje se koristi za natjecatelje koji sudjeluju u jednoj od osam ili više grupa u fazi Round-robin (*kružno natjecanje*) pojedinačnog natjecanja ili u grupi od pet ekipa koje sudjeluju u Round-robin ekipnom natjecanju.
- 3.1.4. Termin "**lista (pool)**" koristi se za svaku polovicu od ukupnog broja natjecatelja u kategoriji formirajući dva puta napredovanja prema borbama za medalje.

3.2. Procedura vaganja**3.2.1. Probno vaganje**

Natjecateljima će biti dozvoljeno da provjere svoju težinu na službenoj vagi (koja će biti korištena za službeno vaganje) 1 sat prije predviđenog službenog vaganja. Nema ograničenja u broju provjere težine natjecatelja za vrijeme neslužbenog vaganja.

3.2.2. Službeno vaganje:**a) Mjesto:**

Kontrola težine će se odvijati uvijek na istom mjestu. Pogodna mjesta za održavanje službenog vaganja su sportska dvorana, službeni hotel ili sportsko selo (najavljuje se za svaki događaj). Organizator mora osigurati odvojene prostorije za žene i muškarce.

b) Vage:

Ukoliko službena vaga pokaže veću težinu od vage upotrijebljene za probno vaganje, Natjecatelj može zahtijevati ponovno vaganje koristeći težinu prikazanu na probnoj vagi kao službeni rezultat vaganja.

Organizator treba osigurati dovoljno kalibriranih elektronskih vaga (minimalno 4) koje pokazuju točnost na jedno decimalno mjesto, npr. 51.9 kg, 154.6 kg. Vaga treba biti postavljena na čvrsti pod bez tepiha.

c) Vrijeme:

Vaganje se mora održati najkasnije dan prije početka određene kategorije, osim ako nije drugačije određeno za specifično natjecanje. Službeno vrijeme vaganja za WKF događaje će biti propisno najavljeno u biltenu. Za ostala natjecanja, informacija o vaganju biti će proslijeđena kroz komunikacijske kanale Organizacijskog odbora. Dužnost je natjecatelja da bude svjestan ove informacije. Natjecatelj koji se ne pojavi na vaganju u predviđeno vrijeme ili ne bude u propisanim granicama za kategoriju u kojoj je prijavljen, biti će diskvalificiran (KIKEN).

d) Tolerancija:

Dopuštena tolerancija za sve muške kategorije iznosi 0.2 kg i 0.5 kg za sve ženske kategorije. ista tolerancija vrijedi i za gornju i za donju granicu težine.

e) Procedura:

Na vaganju je potrebno minimalno 2 WKF dužnosnika za svaki spol. Dužnost jednog je provjera akreditacija/putovnica natjecatelja, a drugoga da bilježi točnu težinu na službenoj listi vaganja. Dodatnih šest članova osoblja (dužnosnika / volontera) koje osigurava organizator trebali bi biti na raspolaganju za kontrolu protoka natjecatelja. Potrebno je osigurati 12 stolica. Kako bi se zaštitila privatnost natjecatelja, dužnosnici kao i ostalo osoblje koje nadzire vaganje, mora biti istog spola kao i natjecatelji.

1. Službeno vaganje provoditi će se kategorija po kategorija, natjecatelj po natjecatelj.
2. Svi treneri i ostali delegati moraju napustiti prostoriju za vaganje prije početka službenog vaganja.
3. Tijekom službenog vaganja, natjecatelju je dozvoljeno stati na vagu samo jednom.
4. Na vaganje, natjecatelj je dužan donijeti službenu akreditaciju dobivenu na registraciji, te ju predati službenoj osobi, koja će provjeriti identitet natjecatelja.
5. Potom, službenik poziva natjecatelja na vagu.
6. Natjecatelji se trebaju vagati u donjem rublju (muški u gaćicama/boksericama, žene u gaćicama i grudnjaku). Čarape i ostali dodaci moraju biti uklonjeni.
7. Službenik koji nadzire vaganje treba zabilježiti težine natjecatelja u kilogramima (točnost do jednog decimalnog mjesta kilograma).
8. Natjecatelj silazi sa vage.

Napomena: Slikanje ili snimanje u prostoru za vaganje nije dopušteno. To uključuje korištenje mobitela i svih ostalih uređaja.

3.3. Nosioci

- 3.3.1. Za WKF Svjetsko pojedinačno prvenstvo – faza 2 i Karate 1 – Premier ligu, četiri najviše rangiranih natjecatelja prisutnih na natjecanju su nositelji prema njihovom odgovarajućem poretku na Svjetskoj ljestvici WKF-a dan prije natjecanja.
- 3.3.2. Za Svjetsko seniorsko ekipno prvenstvo 3 ekipe osvajača medalja (zlatu, srebro, bronca) i gubitnik bronce sa prethodnog svjetskog prvenstva će biti postavljene za nosioce.

[**Napomena o prijelazu:** Za prvo ekipno Svjetsko prvenstvo nakon natjecanja u Budimpešti 2023., za nositelje će biti postavljene obje ekipe osvajača brončanih medalja umjesto jedne koja je osvojila broncu i druge koja je izgubila borbu za broncu – budući da je Budimpešta posljednje Svjetsko ekipno prvenstvo s dvije brončane medalje.

3.4. Formati natjecanja

- 3.3.1. Karate natjecanje u borbama (kumite) odvija se u obliku pojedinačnog natjecanja podijeljenog po spolu, dobnim skupinama i težinskim kategorijama i/ili ekipnog natjecanja podijeljenog po spolu bez težinskih kategorija i može biti organizirano u nekoliko formata:
 - a) Eliminacijski sustav sa repasažom za pojedinačna i ekipna natjecanja (osim ako nije drugačije definirano za natjecanje)



HRVATSKI KARATE SAVEZ

b) Round-robin po grupama nakon pojedinačnih ili ekipnih eliminacija. Upotrebljava se u pojedinačnim natjecanjima Premier lige i u pojedinačnom i ekipnom Svjetskom seniorskom prvenstvu.

c) Round-robin sustav sa dvije liste (upotrebljava se za multi sportska natjecanja).

3.4.2. Primjenjivat će se sustav eliminacije sa repasažom osim ako nije određeno drugačije unaprijed za određeno natjecanje ili niz turnira.

3.4.3. Za pojedinačno natjecanje u Premier ligi, pojedinačno i ekipno Svjetsko prvenstvo, primjenjivati će se Round-robin sustav nakon čega slijede eliminacije.

3.4.4. Za sportske događaje sa više sportova kao kontinentalne igre, Olimpijske igre, ili neki drugi događaj, format natjecanja bit će određen za svaki događaj ovisno o uključenim modalitetima i ograničenjima u sudjelovanju. Format koji se koristi obično je sustav s dvije liste gdje pobjednici lista idu u finale.

3.5. Sastav ekipa za borbe

TEAM COMPOSITION TABLE	Bouts initial round	Bouts per subsequent rounds	Compulsory back-up Team members	Optional back-up Team members	Total Team members
Male Teams Round-robin	5	5	2	1	7 to 8
Male Teams Elimination	5	Minimum 3	0	2	5 to 7
Female Teams Round-robin	3	3	1	1	4 to 5
Female Teams Elimination	3	Minimum 2	0	1	3 to 4

3.5.1. Mečevi u borbama za muške ekipe sastoje se od 5 borbi. Ekipe mora predstaviti 5 natjecatelja za početni meč. Za sudjelovanje u Round-robin natjecanju ekipa također mora imati 2 dodatna natjecatelja registrirana za moguće sudjelovanje u narednim borbama, a također može imati trećeg, neobaveznog rezervnog natjecatelja – čime se broj natjecatelja u ekipi povećava na maksimalni broj od 8 natjecatelja. Za bilo koji eliminacijski meč, ekipa uvijek mora imati najmanje 3 natjecatelja kako bi se natjecali.

3.5.2. Mečevi u borbama za ženske ekipe sastoje se od 3 borbe. Ekipe mora predstaviti 3 natjecateljice za početni meč. Za sudjelovanje u Round-robin natjecanju ekipa također mora imati 1 dodatnu rezervnu natjecateljicu registriranu za moguće sudjelovanje u narednim borbama i također može imati drugu, neobaveznu rezervnu natjecateljicu – čime se broj natjecateljica u ekipi povećava na maksimalni broj od 5 natjecateljica. Za bilo koji eliminacijski meč, ekipa uvijek mora imati najmanje 2 natjecateljice kako bi se natjecale.

3.5.3. U ekipnom natjecanju u borbama ekipa može odlučiti koji od članova ekipe će sudjelovati u kojem meču. Za borbu zbog neriješenog rezultata (tie-break), ekipa može prijaviti jednog natjecatelja kao što bi normalno prijavili za slijedeći krug.

3.5.4. Tijekom Round-robin natjecanja ekipa mora završiti sve borbe kako bi ostala u natjecanju. Ako se to ne dogodi, sve borbe i mečevi biti će poništeni i svi pobjednički i osvojeni bodovi se neće računati. Isto tako, svi pobjednički i osvojeni bodovi koje su osvojile druge ekipe u susretu sa ekipom koja je eliminirana bit će poništeni.

3.5.5. U drugom meču eliminacijskog turnira i u eliminacijskoj fazi Round-robin sustava, muške ekipe ne mogu predstavljati manje od 3 natjecatelja, a ženske ekipe manje od 2 natjecateljice.

3.6. Borbeni poredak za ekipe

- 3.6.1. Prije svakog meča, predstavnik ekipe mora predati zapisničkom stolu, službeni obrazac sa imenima natjecatelja i borbenim poretkom članova natjecateljske ekipe.
- 3.6.2. Obrazac borbenog poretka predaje trener ili odabrani natjecatelj iz ekipe. Ako trener predaje obrazac, mora se moći jasno identificirati kao takav, u suprotnom može biti odbijen. Obrazac mora sadržavati ime države, boju pojasa dodijeljenu ekipi u tom meču, te borbeni poredak članova ekipe. Ime natjecatelja i njegov natjecateljski broj također moraju biti upisani, a obrazac mora biti potpisan od strane trenera ili nominirane osobe.
- 3.6.3. Treneri moraju predati svoju akreditaciju zajedno s akreditacijom njihovog natjecatelja ili ekipe Kontroloru trenera (Coach Supervisor) ili asistentu kontrolora meča (Kontrolor meča Assistent). **Trener mora sjediti na njemu dodijeljenom mjestu i ne smije utjecati na tijek meča riječju ili djelom.**
- 3.6.4. Kod postrojavanja prije meča, postrojavaju se natjecatelji koji se bore u tom meču. Neiskorišteni borci i trener će sjediti na njima predviđenom mjestu.
- 3.6.5. Za svako kolo natjecatelji se mogu birati iz cijele ekipe. Borbeni poredak se može promijeniti prije svakog kola pod uvjetom da je novi borbeni poredak predan prije kola, ali jednom predan, ne može se promijeniti sve do završetka kola.
- 3.6.6. Ekipe će biti diskvalificirane (SHIKKAKU) ukoliko bilo koji član ekipe ili trener promijeni sastav ili borbeni poredak bez pismene obavijesti prije početka kola.
- 3.6.7. Ukoliko se, uslijed greške u ždrijebu, natječe krivi natjecatelj, tada se bez obzira na ishod, taj meč/borba proglašava nevažećim i poništava. Kako bi se smanjio broj takvih grešaka, Kontrolor rezultata (Score Supervisor) mora sa softverskim tehničarem odmah nakon borbe/meča potvrditi pobjedničkog natjecatelja ili ekipu.
- 3.6.8. U ekipnim mečevima, kada natjecatelj izgubi borbu zbog KIKEN, HANSOKU ili SHIKKAKU, rezultat diskvalificiranog natjecatelja se poništava na nulu, a rezultat borbe od 8-0 (računa se kao YUKO) će se zabilježiti u korist druge ekipe.

3.7. Round-robin, pojedinačno natjecanje

- 3.7.1. Na Pojedinačnom svjetskom prvenstvu – faza 2 i natjecanju Premier lige 32 sudionika su podijeljeni u 8 grupa sa 4 natjecatelja, ili manje. Pobjednik svake od osam grupa ide u redovno četvrtfinale, polufinale i finale. Poraženi od finalista u četvrt i polufinalima natječu se za brončana odličja.
- 3.7.2. Prema broju natjecatelja (32 ili manje) raspodjela po grupama bit će prema sljedećoj tablici:

Number of Competitors/Groups	Competitors per group								Notes
	1	2	3	4	5	6	7	8	
8 Groups									Participation: 24-32 Competitors
Seed ▶		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	4
31	4	4	4	4	4	4	4	4	3
30	4	4	4	3	4	4	4	4	3
29	4	3	4	3	4	4	4	4	3
28	4	3	4	3	4	3	4	4	3
27	4	3	4	3	3	3	4	4	3
26	3	3	4	3	3	3	4	4	3
25	3	3	3	3	3	3	4	4	3
24	3	3	3	3	3	3	3	3	3
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4		3	
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶		3		2				1	
11		4		4				3	
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶				2				1	
8				4				4	
7				4				3	
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	
Seed ▶								1	
5								5	
4								4	
3								3	

- 3.7.3. Ako pojedinac bude diskvalificiran ili iz nekog drugog razloga ne završi sve borbe u Round-robin-u, rezultati dovršenih ili trenutnih borbi bit će proglašeni nevažećim (rezultati se poništavaju), a njegovi pobjednički bodovi se oduzimaju osim ako se ne radi o posljednjoj borbi u eliminacijama Round-robin-a, te u tom slučaju svi prethodni rezultati i bodovi ostaju nepromijenjeni.
- 3.7.4. Pobjednik i drugoplasirani svake skupine određuju se prema najviše osvojenih pobjedničkih bodova računajući pobjede kao po tri boda, neriješeno gdje su postignuti bodovi računaju se kao 1 bod – i neriješeno bez osvojenih bodova ili poraz, kao nula.
- 3.7.5. Pobjednici polufinala će otići u finale gdje će se boriti za zlato i srebro.
- 3.7.6. Oni koji izgube od finalista u četvrtfinalima i polufinalima će se natjecati za brončane medalje (jedan za grupe 1-4 i jedan za grupe 5-8).

3.8. 1 faza Svjetskog pojedinačnog prvenstva

Za 1 fazu Svjetskog pojedinačnog prvenstva nema ograničenja na 32 natjecatelja po kategoriji i, kada će biti potrebno, broj grupa će se povećati kao i broj natjecatelja unutar



iste grupe. Novi krugovi borbi će biti održani u Round-robin-u sve dok broj pobjednika kvalificiranih za nastavak ne bude 24 ili manje, nakon čega će eliminacijskim borbama odrediti 6 pobjednika koji će se kvalificirati za fazu 2.

3.9. Svjetsko ekipno prvenstvo

Za Svjetsko seniorsko ekipno prvenstvo, primjenjuje se sustav Round-robin nakon kojeg slijede polufinala i finala. U svaku skupinu raspoređeno je 5 timova. Pobjednici svake skupine se zatim natječu se u polufinalu i finalu. Nakon grupne faze, pobjednici skupina prelaze u polufinale u kojem pobjednici mečeva idu u finale, a poraženi do borbe za brončanu medalju. Pobjednik finala dobiva zlatnu medalju, a poraženi srebrnu medalju. Pobjednik meča za brončanu medalju osvojit će broncu dok poražena ekipa ne dobiva medalju.

[**Napomena o prijelazu:** Za prvo Svjetsko ekipno prvenstvo nakon natjecanja u Budimpešti 2023., za nositelje će biti postavljene obje ekipe osvajača brončanih medalja umjesto jedne koja je osvojila broncu i druge koja je izgubila borbu za broncu – budući da je Budimpešta posljednje Svjetsko ekipno prvenstvo s dvije brončane medalje.

3.10. Multi sportska natjecanja i natjecanja sa ograničenim sudjelovanjem

Za natjecanja s ograničenim brojem natjecatelja koristi se sustav sa dvije liste gdje će se pobjednici dvije liste susresti u finalu, dok će se br. 2 sa prve liste susresti sa br. 3 druge liste obrnuto u borbi za dvije brončane medalje.

3.11. Varijacije formata natjecanja

Ako se za određeni turnir primjenjuje varijacija formata natjecanja koji nije opisan ovim pravilima, to mora biti jasno objavljeno u biltenu turnira.

3.12. Vodenje natjecatelja

- 3.12.1. Na svjetskim prvenstvima, treneri za borbe moraju biti dio delegacije NS i imati potrebnu razinu trenerskog certifikata dok vodi natjecatelja tijekom borbe.
- 3.12.2. Iznimno, u natjecanjima s video pregledom i na prethodni zahtjev NS-a, WKF može ovlastiti trenera iz druge delegacije da djeluje kao trener njihove delegacije u ovdje navedenim situacijama, pod uvjetom da su u skladu sa kodeksom odijevanja utvrđenim u čl. 2.3.1, kako bi se pokrile posebne okolnosti koje proizlaze iz potrebe za trenerom kod traženja videa pregleda:
 - Nacionalni savez (NS) je registrirao jednog (ili više) trenera za borbe i ukoliko trener(i) ne mogu prisustvovati natjecanju zbog problema sa vizama, problemima sa prijevozom, iznenadnim problemima sa zdravljem ili bilo kojeg drugog opravdanog razlog,
 - NS koji zbog proračunskih razloga ili zbog toga što je dio WKF razvojnog programa te nemaju sredstva za uključivanje trenera za borbe u svoju delegaciju,
 - Natjecatelj izbjeglica, ili
 - Trener je diskvalificiran s natjecanja i kao rezultat toga natjecatelji njegovog/njezinog NS-a nemaju trenera za borbe.
- 3.12.3. Ukoliko je NS u bilo kojoj od gore navedenih situacija, samo za vrijeme svjetskog prvenstva, predsjednik Organizacijskog odbora (uz ratifikaciju predsjednika) može učiniti tu iznimku.



ČLANAK 4: SUDAČKI ZBOR

4.1. Sastav

- 4.1.1. Sudački zbor za svaku borbu će se sastojati od glavnog suca (SHUSHIN), četiri pomoćna suca (FUKUSHIN) i jednog kontrolora meča (KONTROLOR MEČA), Kontrolora rezultata (Score Supervisor) i gdje se koristi video pregled, dva kontrolora video pregleda.
- 4.1.2. Glavni sudac, pomoćni suci, Kontrolor meča, Kontrolor rezultata i kontrolori video pregleda u borbama ne smiju biti iste nacionalnosti ili biti iz istog NS kao natjecatelji ili biti u bilo kojem konfliktu interesa. I dalje je dužnost svake službene osobe prijaviti svaki mogući sukob interesa prije početka borbe ili meča.

4.2. Raspored glavnih sudaca i pomoćnih sudaca i njihova raspodjela

- 4.2.1. Za eliminacije, tajnik Sudačke komisije će predati programskom tehničaru koji rukuje elektroničkim sustavom ždrijebanja popis svih sudaca po borilištima. Popis radi tajnik Sudačke komisije nakon izvlačenja ždrijeba natjecatelja i po završetku sudačkog sastanka. Popis mora sadržavati isključivo suce koji su bili prisutni na sastanku i udovoljavaju gore spomenutim kriterijima. Za izvlačenje sudaca, tehničar će unijeti priloženu listu u sustav, te će 4 pomoćna suca, 1 glavni sudac i 1 Kontrolor meča i 1 Kontrolor rezultata nasumično biti izabrani kao sudački panel za svaku borbu.
- 4.2.2. Gdje se upotrebljava video pregled, dva kontrolora video pregleda se biraju na isti način.
- 4.2.3. Za borbe za medalju, Tatami menadžeri će, po završetku eliminacija, predati predsjedniku Sudačke komisije i tajniku listu od 8 sudaca sa njihovih borilišta. Nakon odobrenja od strane predsjednika Sudačke komisije, lista će biti predana tehničaru kako bi ju unio u sustav. Sustav će zatim nasumično odabrati sudački panel, koji će sadržavati samo 5 od 8 sudaca sa svakog borilišta.

4.3. Pomoćni službenici

- 4.3.1. Dodatno, da bi se olakšao tijek borbi/mečeva, 1 Tatami menadžer, 3 asistenta Tatami menadžera (Tatami Manager Assistant) i 1 zapisničar/kontrolor vremena, te 2 asistenta Tatami menadžera za provjeru opreme natjecatelja biti će imenovani i plus 2 kontrolora trenera u slučajevima kada je zbog konfiguracije borilišta potrebno vidjeti trenerov zahtjev za video pregledom ili iz bilo kojeg drugog razloga koji Vrhovni sudac smatra potrebnim.
- 4.3.2. Prije početka svakog meča ili borbe Asistenti kontrolora meča će osigurati da je oprema i kimono natjecatelja u skladu s WKF pravilima natjecanja. Na natjecanjima gdje Kontrolor meča asistent nije potreban odgovornost je Kanse osigurati da oprema bude u skladu s pravilima prije svake borbe.

4.4. Formalnosti i promjene sudaca

- 4.4.1. Na početku meča glavni sudac stoji na vanjskom rubu borilišta. Sa lijeve strane glavnog suca stoji pomoćni suci broj 1 i 2, a sa njegove desne strane stoji pomoćni suci broj 3 i 4.



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 4.4.2. Nakon službenog naklona natjecatelja i sudačkog zbora, glavni sudac zakorači unazad, pomoćni suci se okrenu prema glavnom sucu te se zajedno naklone. Nakon toga svi zauzmu svoja pozicije.
- 4.4.3. Kada se mijenjaju suci, suci na odlasku, osim Kontrolor meča, zauzimaju svoje pozicije kao na početku meča, zajedno se naklone (REI) i napuste borilište.
- 4.4.4. Kod pojedinačne izmjene sudaca, sudac na dolasku dođe do suca na odlasku, naklone se i promjene pozicije.
- 4.4.5. U ekipnim mečevima, pod uvjetom da cijeli panel ima potrebnu kvalifikaciju, pozicije glavnog suca i pomoćnih sudaca se moraju rotirati između svake borbe. Ako jedan ili više sudaca nemaju kvalifikaciju za glavnog suca, oni će ostati sjediti kao pomoćni suci i biti će izostavljeni iz rotacije.

4.5. Procedura za suđenje borbi sa samo dva pomoćna suca

- 4.5.1. Za natjecanja Lige mladih dozvoljena je upotreba 2 pomoćna suca. Procedura je opisana u PRILOGU 5.

ČLANAK 5: VRIJEME TRAJANJA BORBI

- 5.1. Trajanje Kumite borbi je kako slijedi:
- Seniorske muške i ženske kategorije: 3 minute efektivno
 - Mlađi seniori i mlađe seniorke (U21): 3 minute efektivno
 - Kadetske i juniorske muške i ženske kategorije: 2 minute efektivno
 - Mlađi od 14 godina 1.5 minuta efektivno
- 5.2. Za turnire bez ograničenja broja sudionika, trajanje eliminacijskih borbi se može smanjiti sa 3 minute na 2 minute i sa 2 minute na 1.5 minute, pod uvjetom da se to najavi prije početka turnira na sastanku za trenere i službene osobe.
- 5.3. Mjerenje vremena borbe počinje kada glavni sudac da znak za početak, a zaustavlja se svaki put kada sudac kaže "YAME".
- 5.4. Mjerilac vremena će dati signal označavajući "15 sekundi do kraja" sa jednim kratkim zvučnim signalom i "vrijeme isteklo" sa dva kratka zvučna signala. Signal "vrijeme isteklo" označava kraj borbe.
- 5.5. Natjecatelji imaju pravo na odmor između borbi jednak trajanju borbe. Izuzetak je u slučaju mijenjanja boje opreme, kada se to vrijeme produžuje na pet minuta.

ČLANAK 6: KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU

- 6.1. KIKEN je odluka koja se daje, kada se natjecatelj ili natjecatelji, ne pojave na borilištu pri pozivu, kada nisu u mogućnosti nastaviti, kada propuštaju borbu ili se povlače po nalogu doktora turnira. Razlozi za odustajanje mogu uključivati ozljedu koja se ne može pripisati protivnikovim akcijama.
- 6.2. Pojedinačni natjecatelji ili ekipe koji se ne pojave kada su prozvani biti će diskvalificirani (KIKEN) iz te kategorije. U ekipnim mečevima rezultat za borbu koja se ne održi biti će postavljen na 8-0 (računa se kao YUKO) u korist druge ekipe. U pojedinačnom Round-robin sustavu rezultat za borbe će biti na 4-0 (računa se kao YUKO).
- 6.3. Bodovi dobiveni kao rezultat protivnikove diskvalifikacije uvijek se računaju kao YUKO.
- 6.4. Diskvalifikacija KIKEN-om znači da su natjecatelji diskvalificirani iz te kategorije, iako to ne utječe na sudjelovanje u drugoj kategoriji.
- 6.5. Kada najavljuje diskvalifikaciju KIKEN-om, glavni sudac će signalizirati pokazujući njegovim/njezinim kažiprstom prema strani natjecatelja ili tima koji nedostaje, objavljujući "AKA/AO KIKEN", a zatim "AKA/AO no KACHI" dajući znak za KACHI (pobjeda) za protivnika.

ČLANAK 7: POČETAK, ZAUSTAVLJANJE I ZAVRŠETAK BORBE

- 7.1. Termini i gestikulacije koje koriste glavni i pomoćni suci tijekom borbe/meča navedeni su u DODATKU 2.
- 7.2. Prije svakog kola će se održati ceremonija naklona koja će započeti tako što će glavni sudac **prvo okrenuti natjecatelje i službene osobe prema publici** i nakloniti se SHOMEN NI REI nakon čega slijedi naklon jedni drugima, OTAGAI NI REI. Na kraju borbe(i) ceremonija naklona se izvodi suprotnim redosljedom.
- 7.3. Glavni sudac i pomoćni suci će zauzeti svoje zadane pozicije i nakon izmjene naklona natjecatelja koji su smješteni na svojim propisanim mjestima; glavni sudac će objaviti "SHOBU HAJIME" i borba će započeti.
- 7.4. Natjecatelji se moraju pravilno nakloniti jedan drugome na početku i kraju borbe, brzo kimanje je i nepristojno i nedovoljno.
- 7.5. Glavni sudac će zaustaviti borbu objavljujući "YAME". Ako je potrebno, glavni sudac će narediti natjecateljima da zauzmu svoje početne pozicije (MOTO NO ICHI), te će se vratiti na svoju poziciju.
- 7.6. **U slučaju kada treba dodijeliti bod, glavni sudac identificira natjecatelja (AKA ili AO), područje napada (JODAN ili CHUDAN), tehniku (TSUKI, UCHI ILI GERI) i dodjeljuje relevantan bod (YUKO, WAZA-ARI ili IPPON) koristeći propisanu gestu.** Nakon toga glavni sudac nastavlja borbu objavljujući "TSUZUKETE HAJIME".
- 7.7. Kada natjecatelj ostvari razliku od osam bodova za vrijeme trajanja borbe, glavni sudac će uzviknuti "YAME" i narediti natjecateljima da se vrate na svoje početne pozicije. Tada glavni sudac proglašava pobjednika podižući ruku na stranu pobjednika objavljujući "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.
- 7.8. Kada je vrijeme isteklo, natjecatelj koji ima više bodova proglašava se pobjednikom. Glavni sudac podiže ruku na stranu pobjednika i objavi "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.
- 7.9. U slučaju neriješenog rezultata na kraju neuvjerljive borbe sudački zbor (glavni sudac i četiri pomoćna suca) će meč odlučiti sa HANTEI. Četiri pomoćna suca će odmah dati znak nakon što glavni sudac pozove "HANTEI" kada on/ona da znak zviždaljkom. Glavni sudac će nakon toga podići svoju ruku i proglasiti pobjednika; "AO (AKA) NO KACHI" i ako je potrebno, ovom gestom razriješiti neriješeni rezultat.
- 7.10. U sljedećim situacijama će glavni sudac uzviknuti "YAME" i privremeno zaustaviti borbu:
 - a) Kada je jedan ili su oba natjecatelja van borilišta, ali uz iznimku dopuštanja natjecatelju da odmah postigne bod na protivniku koji je izašao iz prostora borilišta,
 - b) Kada glavni sudac naredi natjecatelju da namjesti kimono ili zaštitnu opremu,
 - c) Kada je natjecatelj prekršio pravila,
 - d) Kada glavni sudac smatra da jedan ili oba natjecatelja ne mogu nastaviti sa borbom zbog ozljeda, bolesti ili drugih razloga. Uzimajući u obzir mišljenje službenog liječnika, glavni sudac će odlučiti hoće li se borba nastaviti,
 - e) Kada natjecatelj uhvati protivnika i ne izvede trenutnu tehniku ili bacanje,



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- f) Kada jedan ili oba natjecatelja padnu ili su bačeni, a nijedan od njih ne uspijeva odmah izvesti bodujuću tehniku.
 - g) Kada se oba natjecatelja uhvate ili su u klinču bez pokušaja da odmah izvedu bacanje ili bodujuću tehniku ili ne poslušaju WAKARETE,
 - h) Kada natjecatelji stoje prsa o prsa bez pokušaja da odmah izvedu bacanje ili bodujuću tehniku ili ne poslušaju WAKARETE,
 - i) Kada oba natjecatelja nisu na nogama nakon pada ili pokušaja bacanja, te se počnu hrvati.
 - j) Kada je bod pokazan od dva ili više pomoćnih sudaca za istog natjecatelja.
 - k) Kada je, po mišljenju glavnog suca, došlo do prekršaja – ili kada borbu treba zaustaviti iz sigurnosnih razloga.
 - l) Kada to zatraži Kontrolor meča ili Tatami menadžer,
 - m) Kada trener ili oba zatraže video pregled,
 - n) Iz bilo kojeg drugog razloga koji glavni sudac smatra potrebnim.
- 7.11. U slučaju da borba započne bez bilježenja vremena i borba se tada prekine, a preostalo vrijeme se dogovori između oba trenera, po pitanju trajanja borbe više se ne može uložiti protest.

ČLANAK 8: BODOVANJE

- 8.1. Bod se dodjeljuje natjecatelju kada dva ili više pomoćnih sudaca pokažu bod ili kada se oba kontrolora video pregleda slože oko boda nakon zahtjeva trenera za video pregledom.
- 8.2. Bodovi se postižu tradicionalnom karate tehnikom rukom ili nogom koja se izvodi kontrolirano u bodovno područje.
- 8.3. Bodovat će se samo prva ispravno izvedena tehnika u razmjeni tehnika sa izuzetkom efikasne kombinacije tehnika u kojem slučaju će se dodijeliti tehnika koja donosi više bodova, bez obzira na redoslijed tehnika u kombinaciji.
- 8.4. Bodovna područja je tijelo iznad zdjelice, do ključne kosti (uključujući ključnu kost) (CHUDAN), isključujući sama ramena i područje iznad ključne kosti (JODAN).
- 8.5. Da bi se tehnika smatrala bodom, mora imati potencijal da bude učinkovita da nije bila kontrolirana, a također mora ispunjavati slijedeće kriterije:
 - 1) **Dobra forma** (pravilno izvedena tehnika),
 - 2) **Sportski stav** (zadavati udarce bez namjere ozljeđivanja),
 - 3) **Snažna izvedba** (zadavati udarce brzo i snažno),
 - 4) **Održavanje svijesti o protivniku** tijekom i nakon izvođenja tehnike (ne okretati se nakon udarca ili padati nakon završetka tehnike – osim ako je pad uzrokovan prekršajem protivnika),
 - 5) **Pravovremenost** (zadavanje udarca u pravom trenutku)
 - 6) **Ispravna udaljenost** (zadavanje udaraca na udaljenosti gdje bi tehnika bila učinkovita).
- 8.6. Bodovi se dodjeljuju kako slijedi:
 - **YUKO** (1 bod) se dodjeljuje za Tsuki (direktan udarac) ili Uchi u bodujuću površinu,
 - **WAZA-ARI** (2 boda) se dodjeljuje za udarce nogom u tijelo (CHUDAN),
 - **IPPON** (3 boda) se dodjeljuje za udarce nogom u glavu (JODAN) ili svaka tehnika na protivniku čiji je bilo koji dio tijela, osim stopala, u dodiru sa tatamijem, **sa izuzetkom Hiza-Gamae (kada jedno koljeno dodiruje Tatami tijekom izvođenja tehnike).**
- 8.7. Tehnike u područje trupa (CHUDAN) mogu se izvoditi sa kontroliranim udarcem bez ozljeđivanja protivnika. Gubitak daha od strane primatelja udarca sam po sebi ne znači nedostatak kontrole.
- 8.8. Tehnike u glavu (JODAN) mogu biti bodovne kada se zaustave unutar 5 cm od bodujuće površine za udarce nogama i 2 cm za tehnike rukama, ali se mogu izvesti laganim dodirom (dodirom kože), bez zadavanja udarca - s iznimkom u području grla gdje fizički kontakt nije dozvoljen.
- 8.9. Za kadete, mlađe od 14 godina i djecu, tehnike prema glavi (JODAN) se boduju kada se zaustave unutar 10 cm za nožne udarce i 5 cm za ručne tehnike.
- 8.10. "Dodir kože" je dozvoljen za natjecatelje od 16 godina i starije (juniori). Za kategorije 14 do 16 godina starosti dodir kože je dozvoljen samo za nožne udarce. Dodir kožom definira se kao dodirivanje bodujuće površine bez prijenosa energije na glavu ili tijelo. **Za natjecatelje ispod 14 godina dodir kože nije dozvoljen za nožne udarce.**



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 8.11. Ispravno izvedene tehnike izvedene u trenutku isteka vremena su važeće. Kada se koristi elektroničko suđenje sa joystick-om, bodovi se moraju signalizirati unutar 2 sekunde nakon isteka vremena.
- 8.12. Tehnika je neispravna ako je:
- izvedena nakon signala za kraj borbe ili ako je glavni sudac rekao "YAME",
 - izvedena za vrijeme ili nakon "WAKARETE", a prije nego je glavni sudar rekao "TSUZUKETE"
 - izvedena ako je natjecatelj koji napada izvan borilišta (JOGAI),
 - slijedi prekršaj – sa izuzetkom izlaska JOGAI,
 - natjecatelj nakon izvedene tehnike okrenuo leđa protivniku (nedostatak pozornosti),
 - ona sama po sebi predstavlja ili slijedi kršenje pravila (kao što je pretjerani kontakt, držanje, hvatanje itd.)
- 8.13. **Bod se može signalizirati čak i ako pomoćni sudac ne može vidjeti stvarnu točku udarca, te ako je sama tehnika izvedena ispravno, a može se uočiti da očito nije bila spriječena u postizanju boda.**

ČLANAK 9: ZABRANJENO PONAŠANJE**9.1. Vrste zabranjenog ponašanja**

9.1.1. Slijedeće ponašanje je zabranjeno:

- 1) Tehnike sa prekomjernim kontaktom obzirom na napadnuto bodovno područje te tehnike koje dolaze u dodir s grlom,
- 2) Napadi na ruke, noge, prepone, zglobove ili svod stopala,
- 3) Napadi na lice s tehnikama otvorene šake,
- 4) Tehnike izvedene nakon "WAKARETE", a prije izrečene naredbe "TSUZUKETE",
- 5) Opasne ili zabranjene tehnike bacanja,
- 6) Glumljenje ili preuveličavanje povrede,
- 7) Izlazak sa borilišta (JOGAI) koji nije izazvan od strane protivnika ili nakon boda,
- 8) Samo-ugrožavanje upuštanjem u ponašanje koje izlaže natjecatelja ozljedama od strane protivnika ili nepodužimanjem odgovarajućih mjera samozaštite (MUBOBI).
- 9) Izbjegavanje borbe kao sredstvo sprečavanja protivnika u mogućnosti da postigne bod,
- 10) Pasivnost – ne pokušavati se uključiti u borbu (ne može se dati kada je manje od 15 sekundi borbe ili natjecatelju koji vodi u bodovima ili ima SENSU),
- 11) Klinčevi, hrvanje, guranje ili stajanje prsa o prsa bez pokušavanja izvođenja bodujuće tehnike ili bacanja,
- 12) Hvatanje protivnika sa obje ruke osim u slučaju pokušaja bacanja protivnika nakon hvatanja protivnikove noge koja udara,
- 13) Hvatanje protivnikove ruke ili kimona jednom rukom bez neposrednog pokušaja bodovanja ili bacanja,
- 14) Tehnike, koje po svojoj prirodi, ne mogu biti kontrolirane i koje nisu sigurne za protivnika, te opasni i nekontrolirani napadi,
- 15) Simulirani ili stvarni napadi glavom, koljenima ili laktovima,
- 16) Razgovaranje sa ili izazivanje protivnika, ne izvršavanje naredbi glavnog suca, neprikladno ponašanje prema službenim sucima ili druga kršenja pravila ponašanja.

9.1.2. Osim toga, glavni sudac može, isključivo na temelju svoje vlastite prosudbe, zabraniti pristup na borilište bilo kojem treneru koji se ne pridržava pravilnog ponašanja ili koji, po mišljenju glavnog suca, ometa uredno vođenje borbe, te odgoditi nastavak borbe sve dok se trener ne udalji. Ista ovlast glavnog suca obuhvaća ostale članove natjecateljeve pratnje prisutnih na borilištu.

9.1.3. Samo je treneru određenom za tu konkretnu borbu dopušteno voditi natjecatelja s mjesta dodijeljenog treneru u blizini natjecateljskog prostora. Svim ostalim akreditiranim trenerima, ili ostalim registriranim članovima delegacije koji sudjeluju na prvenstvu, nije dopušteno da se miješaju i/ili vode natjecatelja u istoj borbi pod rizikom oduzimanja akreditacije.

9.1.4. Upute i komentari trenera ne smiju ometati tijek borbe. Trener može slobodno razgovarati s natjecateljem kada je meč zaustavljen, ali se u svakom trenutku mora suzdržati od komentiranja suđenja.

9.1.5. Natjecatelj može diskretno signalizirati treneru želju da on/ona zatraži video pregled.

ČLANAK 10: UPOZORENJA I KAZNE**10.1. Neformalna upozorenja**

10.1.1. Neformalna upozorenja se koriste kako bi se osigurano kontinuitet akcije bez zaustavljanja borbe. Ona nisu namijenjena kao zamjena službenim upozorenjima kada su prikladna, a glavni sudac bi trebao nastaviti s formalnim upozorenjima ili kaznama prema potrebi ako natjecatelji ne reagiraju na neformalno upozorenje.

10.1.2. Postoje dva tipa neformalnih upozorenja:

TSUZUKETE
za poticanje aktivnosti

Poticati natjecatelje da započnu aktivnost gestikuliranjem na isti način kao što je uobičajeno za pozivanje natjecatelja da stupe na TATAMI, u kombinaciji s naredbom "TSUZUKETE".

WAKARETE
za prekid klinča

Za prekid klinča, koristeći istu gestu koja je uobičajena da se natjecatelji povuku sa TATAMI-a, u kombinaciji s davanjem naredbe "WAKARETE" za privremeno zaustavljanje akcije bez zaustavljanja sata. Natjecatelji se moraju razdvojiti – nakon čega se daje naredba "TSUZUKETE" za nastavak akcije.

10.1.3. Kada je izdana naredba WAKARETE kada je natjecatelj stjeran u kut, glavni sudac mora osigurati da se drugi natjecatelj odvoji i povuče dovoljno daleko prije nego izda naredbu TSUZUKETE.

10.1.4. TSUZUKETE, osim ako mu ne prethodi WAKARETE, ne koristi se ako je do kraja borbe ostalo manje od 15 sekundi.

10.1.5. Inače ispravno izvedena tehnika neće se bodovati ako je izvedena u isto vrijeme kad je naređen WAKARETE – ali neće biti kažnjena. Nekontrolirana tehnika bit će podložna upozorenju ili kazni na uobičajeni način.

10.2. Službena upozorenja

10.2.1. Postoje dva stupnja službenih upozorenja, CHUI i HANSOKU CHUI:

CHUI
upozorenje

Daje se do tri puta, za manje prekršaje koji ne umanjuju šanse drugog natjecatelja za pobjedu.

HANSOKU CHUI
Upozorenje pred diskvalifikaciju u slučaju daljnjih prekršaja

Daje se za ozbiljnije prekršaje koji smanjuju šanse drugog natjecatelja za pobjedu, ili natjecatelju za bilo koji daljnji prekršaj ako su već dana tri CHUI.

10.3. Kazne

10.3.1. Postoji dvije vrste kazni koje su dvije različite razine diskvalifikacije:

HANSOKU

Diskvalifikacija iz borbe

Ovo je kazna diskvalifikacije koja slijedi nakon vrlo ozbiljnog prekršaja ili kada je HANSOKU CHUI već dan.

SHIKKAKU

Diskvalifikacija sa turnira

Ovo je diskvalifikacija sa cijelog turnira uključujući i bilo koju sljedeću kategoriju za koju je počinitelj možda bio registriran. SHIKKAKU se može dati kada natjecatelj ne posluša naredbe glavnog suca, kada se ponaša zlonamjerno ili počini djelo koje šteti prestižu i časti karatea.

10.3.2. U slučajevima kada su i AKA i AO diskvalificirani u istoj borbi sa HANSOKU ili SHIKKAKU, protivnici u sljedećem kolu pobjeđuju bez borbe (rezultat se ne objavljuje).

10.3.3. Ozbiljno kršenje ponašanja, discipline ili zlonamjerno ponašanje na ili izvan natjecateljskog prostora od strane natjecatelja ili njegove pratnje može uzrokovati daljnje disciplinske mjere od strane Disciplinske komisije WKF-a ili Izvršnog odbora.

10.3.4. Kada se čini da situacija zahtijeva diskvalifikaciju, glavni sudac može pozvati jednog ili više pomoćnih sudaca na kratke konzultacije (SHUGO) prije nego što objavi bilo kakvu odluku.

10.4. Primjena upozorenja i kazni

10.4.1. **Pretjerani kontakt:** Ako je, po mišljenju glavnog suca kontakt prejak, ali ne umanjuje natjecateljeve šanse za pobjedu, može se dati upozorenje (CHUI).

10.4.2. **Kontakt koji uzrokuje ozljedu:** Za svaku tehniku koja rezultira ozljedom može se dobiti upozorenje ili kazna, osim ako nije uzrokovana od strane primatelja (*MUBOBI*). Natjecatelji moraju izvoditi sve tehnike s kontrolom i dobrom formom (*pravilno izvedena tehnika*). Ako ne mogu, tada bez obzira na krivo korištenu tehniku, mora se izreći opomena ili kazna.

10.4.3. **Promatranje nakon kontakta:** Glavni sudac mora nastaviti promatrati ozlijeđenog natjecatelja sve dok se borba ne nastavi i mora si omogućiti dovoljno vremena za promatranje. Kratka odgoda u donošenju prosudbe omogućuje razvoj simptoma ozljede kao što je krvarenje iz nosa ili otkrivanje bilo kakvih nastojanja natjecatelja da pogorša laku ozljedu radi taktičke prednosti.

10.4.4. **Pretjerana reakcija na kontakt:** za blagu pretjeranu reakciju dobit će CHUI. Za očito pretjerivanje dobit će se HANSOKU CHUI. Za ozbiljnije pretjerivanje kao što je teturanje,



padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje, i tako dalje, može se dobiti izravno HANSOKU.

- 10.4.5. **Glumljenje ozljede:** Svaki slučaj glumljenja ozljede, bez obzira koliko je lagana, dobit će minimalno upozorenje CHUI, dok će se za očiti prikaz pretjerivanja dobiti HANSOKU CHUI. Za ozbiljnije pretjerivanje kao što je teturanje, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje, i tako dalje, dobit će se izravno SHIKKAKU. Svako glumljenje ozljede zbog tehnike koju su suci zapravo odredili kao bod će, kao minimum, rezultirati HANSOKU CHUI.
- 10.4.6. **Dodir s grlom:** Svaki dodir s grlom, osim ako se nije dogodio vlastitom krivnjom, mora rezultirati upozorenjem ili kaznom.
- 10.4.7. **Tehnike bacanja** dijele se na dvije vrste. Zvanične "konvencionalne" karate tehnike čišćenja nogom kao što su De Ashi Barai, Ko Uchi Gari, itd., gdje je protivnik izbačen iz ravnoteže ili izbačen bez prethodnog hvatanja - i ona bacanja koja zahtijevaju da se protivnik uhvati jednom rukom ili drži dok se bacanje izvodi. I jedno i drugo je dopušteno.
- 10.4.8. **Točka bacanja** ne smije biti iznad razine kukova bacača i protivnik se mora cijelo vrijeme držati, tako da bi mu se osigurao siguran pad. Bacanja preko ramena su izričito zabranjena, kao i takozvana "požrtvovna" bacanja.
- 10.4.9. **Hvatanje noge koja udara:** Jedini slučaj kada se bacanje može izvesti držeći protivnika s obje ruke je hvatanje protivnikove noge koja udara. Držanje s obje ruke dopušteno je samo kada se hvata protivnikova udarna noga u svrhu izvođenja bacanja, a zatim se drži za protivničku nogu dok druga hvata protivnički kimono ili tijelo kako bi izvršilo bacanje.
- 10.4.10. **Hvatanje za noge:** Zabranjeno je hvatati protivnika ispod struka te ga podizati i bacati ili posezati dolje za nogama kako bi izvukle ispod njega/nje. Ako je natjecatelj ozlijeđen kao rezultat tehnike bacanja, glavni sudac će odlučiti da li je potrebno upozorenje ili kazna.
- 10.4.11. **Hvatanje jednom rukom:** Natjecatelj može uhvatiti protivnikovu ruku ili kimono jednom rukom u svrhu izvođenja bacanja ili buduće tehnike – ali ne može nastaviti držati u slučaju kontinuiranih tehnika.
- 10.4.12. **Držanje za zaustavljanje pada:** Dopušteno je držanje protivnikovog kimona jednom rukom za zaustavljanje pada.
- 10.4.13. **Izlazak iz prostora natjecanja:** JOGAI se odnosi na situaciju u kojoj natjecateljeva noga ili bilo koji drugi dio tijela dodirne pod izvan natjecateljskog prostora. Iznimka je kada je natjecatelj fizički gurnut ili izbačen iz prostora od strane protivnika ili kada izlazi nakon što je protivnik postigao bod.
- 10.4.14. **Samougrožavanje:** Upozorenje ili kazna za MUBOBI daje se kada je natjecatelj povrijeđen ili ozlijeđen svojom krivnjom ili nemarom. To može biti uzrokovano okretanjem leđa protivniku, napadom bez obzira na protivnikov protunapad, prestankom borbe prije nego što sudac pozove "YAME", spuštanjem garda ili opetovanim neuspjehom ili odbijanjem blokiranja protivničkih napada.

Ako je natjecatelj pitan prije početka borbe i potvrdi da nosi štitnik za prepone, a kasnije se dokaže da to nije tako, natjecatelj će dobiti SHIKKAKU. Ako natjecatelj nije pitan, ali se otkrije da natjecatelj ne nosi štitnik za prepone, natjecatelj će dobiti dvije (2) minute da ispravi problem i automatski će dobiti upozorenje za MUBOBI.



- 10.4.15. **Pasivnost** se odnosi na situacije u kojima niti jedan natjecatelj ne pokušava postići bod, ili jedan od natjecatelja ne pokušava postići bod unatoč zaostatku u bodovima ili kada je protivnik u prednosti zbog SENSU-a. Pasivnost se ne može dati za vrijeme prvih ili zadnjih 15 sekundi borbe.
- 10.4.16. **Izbjegavanje borbe** odnosi se na situaciju u kojoj natjecatelj pokušava spriječiti protivnika u prilici za postizanje boda koristeći taktiku gubljenja vremena kao što je neprestano povlačenje bez učinkovitog kontra udarca, držanje, klinč ili napuštanje natjecateljskog prostora umjesto da dopusti protivniku priliku za postizanje boda. Izbjegavanje borbe tijekom zadnjih 15 sekundi borbe (ATO SHIBARAKU) će, kao minimum, rezultirati HANSOKU CHUI-jem i gubitkom SENSU-a.
- 10.4.17. **Nepridržavanje uputa:** Natjecatelj koji odbije slijediti upute suca ili izgubi živce automatski će dobiti SHIKKAKU. Ova kazna se može izreći prije, tijekom ili nakon borbe.
- 10.5. **Pretjerano slavlje, političke ili vjerske demonstracije:** od natjecatelja se očekuje da poštuju ceremoniju pozdrava prije i poslije borbe ili meča. Svako pretjerano slavlje, kao što je padanje na koljena itd., političko ili vjersko izražavanje, tijekom ili neposredno nakon borbe ili meča, zabranjeni su i mogu biti predmet novčane kazne jednake iznosu koji je odredio Izvršni odbor kao naknadu za protest
- 10.6. Diskvalifikacija takmičara u ekipnom meču**
- 10.6.1. HANSOKU ili SHIKKAKU: u ekipnim mečevima rezultat prekršiteljevog protivnika će se postaviti na osam bodova, a rezultat počinitelja će se postaviti na nulu.
- 10.7. Diskvalifikacija u Round-robin natjecanju**
- 10.7.1. Ako natjecatelj dobije HANSOKU u Round-robin borbi, rezultat počinitelja u borbi se postavlja na nulu, dok se protivnikov rezultat postavlja na više od 4 boda ili bodova zarađenih tehnikama. Svi bodovi dodani za pobjedu sa HANSOKU ocjenjuju se kao YUKO.
- 10.7.2. Ako natjecatelj dobije KIKEN ili SHIKKAKU u Round-robin natjecanju, sve prethodne borbe se poništavaju iz rezultata osim ako je to posljednja planirana borba za diskvalificiranog natjecatelja, te se u tom slučaju rezultat borbe bilježi na uobičajeni način bez posljedica za rezultate prethodnih borbi.

ČLANAK 11: OZLJEDE I NEZGODE NA NATJECANJU**11.1. Natjecatelji proglašeni nesposobnima za borbu**

- 11.1.1. Ozlijeđeni natjecatelj koji pobjedi borbu putem diskvalifikacije protivnika zbog nanesenih ozljeda ne može se ponovno boriti na tom natjecanju bez dozvole službenog liječnika. Takvo dopuštenje ne može se dati natjecatelju koji je pretrpio gubitak svijesti ili ima na neki drugi način simptome potresa mozga.
- 11.1.2. Ozlijeđeni natjecatelj, kojem je dopušteno da nastavi, također može dobiti drugu borbu diskvalifikacijom zbog ozljede, ali se odmah povlači iz daljnjeg natjecanja u borbama na tom turniru.

11.2. Procedura zbrinjavanja ozljeda

- 11.2.1. Kada je natjecatelj povrijeđen, glavni sudac će odmah zaustaviti borbu, te pozvati doktora podizanjem ruke i glasnim pozivom "doktor".
 - 11.2.2. Ukoliko je fizički sposoban, povrijeđenog natjecatelja treba uputiti izvan borilišta kako bi bio pregledan i tretiran od strane službenog liječnika.
 - 11.2.3. Natjecatelju koji je povrijeđen u borbi koja je u tijeku, te je potrebna liječnika intervencija, biti će dozvoljene tri minute za obradu. Tatami menadžer je odgovoran za davanje upute mjeritelju vremena za početak odbrojavanja 3 minute. Ukoliko obrada nije završena unutar dozvoljenog vremena, glavni sudac će odlučiti hoće li natjecatelj biti proglašen nesposobnim za borbu ili će mu vrijeme obrade biti produženo.
- 11.2.4. Pravilo 10 sekundi:** Natjecatelj koji padne, koji je bačen ili nokautiran i ne stane uspravno na noge unutar 10 sekundi, smatra se nesposobnim za nastavak borbe i biti će automatski povučen sa svih Kumite događanja na tom natjecanju. U slučaju kada natjecatelj padne, kada je bačen ili nokautiran i odmah ne stane na noge, glavni sudac će zaustaviti borbu, pozvati liječnika i istovremeno će početi brojati do deset na engleskom jeziku pokazujući brojanje prstima za svaku sekundu. U svim slučajevima gdje je započeto brojanje 10 sekundi, liječnik će biti zatražen da pregleda natjecatelja prije nastavka borbe. U slučaju pada, u pravilu 10 sekundi, natjecatelj može biti pregledan na borilištu. Tatami menadžer borilišta mora obavijestiti centralni stol kada je natjecatelj povučen sa natjecanja na osnovi pravila 10 sekundi.
- 11.2.5. Službeni liječnik turnira ovlašten je dati mišljenje o sposobnosti ozlijeđenog natjecatelja samo za nastavak borbe. Glavni sudac će odlučiti pobjednika na temelju HANSOKU, KIKEN ili SHIKKAKU ovisno o slučaju.
 - 11.2.6. **Glavni sudac mora biti svjestan već postojećih ozljeda** kada procjenjuje do kojeg stupnja se trenutno stanje ozljede može pripisati radnjama protivnika. Protivnik ne bi trebao biti kažnjen zbog bilo kojeg prethodnog stanja.
 - 11.2.7. **Ukoliko se natjecatelj u Round-robin natjecanju mora povući zbog ozljede**, sve prethodne borbe se poništavaju iz rezultata osim ako je to posljednja zakazana borba za ozlijeđenog natjecatelja, u kojem slučaju se rezultat borbe bilježi na uobičajeni način bez posljedica za rezultate prethodnih mečeva.

11.3. Povreda oba natjecatelja

- 11.3.1. Ukoliko dva natjecatelja ozlijede jedan drugoga ili trpe učinke prethodno nanesenih ozljeda i po mišljenu službenog liječnika su proglašeni nesposobnima za nastavak, borba se odlučuje kao što bi se inače učinilo da je borba odrađena u punom vremenu.

ČLANAK 12: KRITERIJI ZA ODLUKU

12.1. Općenito

- 12.1.1. Kada dva ili više pomoćnih sudaca pokažu bod za istog natjecatelja, glavni sudac će zaustaviti borbu i donijeti odluku u skladu sa tim. Ako glavni sudac ne zaustavi borbu, Kontrolor meča će zazviždati zviždaljkom. Kada glavni sudac odluči zaustaviti borbu, iz bilo kojeg drugog razloga, uzviknuti će "YAME" koristeći istovremeno propisan znak rukom.
- 12.1.2. U slučaju kada za oba natjecatelja bod pokazuju po dva pomoćna suca, oba natjecatelja će dobiti svoje bodove.
- 12.1.3. Ako jedan natjecatelj dobije bod pokazan od više pomoćnih sudaca, a bod se razlikuje između pomoćnih sudaca, primijeniti će se **viši** bod. Isto vrijedi ukoliko za svakog natjecatelja po dva suca pokazuju različite bodove.
- 12.1.4. Ako postoji većina, ali neslaganje među sucima za jednu razinu boda, mišljenje većine će uvijek nadjačati načelo primjene najvišeg rezultata.
- 12.1.5. Kada je potrebno objasniti osnove za prosuđivanje nakon borbe ili meča, suci mogu razgovarati sa Tatami menadžerom, Vrhovnim sucem natjecanja ili sa Žalbenom komisijom. Nikom drugom nisu dužni davati objašnjenja.

12.2. Kriteriji za odlučivanje pobjednika borbe

- 12.2.1. Rezultat borbe je odlučan kada natjecatelj postigne prednost od osam bodova razlike, ili istekom vremena, postizanjem većeg broja bodova, "prednošću prvoga boda" (SENSHU), donošenjem odluke izjašnjavanjem sudačkog zbora (HANTEI), ili sa HANSOKU, SHIKKAKU ili KIKEN-om dodijeljenim protiv natjecatelja.
- 12.2.2. Pod "prednošću prvog boda" (SENSHU) podrazumijeva se da je jedan natjecatelj postigao bod kao prvi na protivniku, a da protivnik također nije postigao bod prije signala. U slučajevima kada oba natjecatelja postižu bodove prije signala, a postoji indikacija o bodovanju od strane dva suca za svakog od dva natjecatelja, ne dodjeljuje se "prednost prvog boda" i oba natjecatelja zadržavaju mogućnost dobivanja SENSHU-a kasnije u borbi.
- 12.2.3. U svakoj pojedinačnoj borbi (pojedinačnoj, Round-robin i ekipnoj) gdje niti jedan natjecatelj nije postigao superiorniji rezultat, ili je rezultat neriješen, a niti jedan od natjecatelja nema SENSHU, odluka će se donijeti na temelju sljedećih kriterija:
 - a) Veći broj IPPON-a postignutih u borbi,
 - b) Veći broj WAZA ARI-ja postignutih u borbi.
- 12.2.4. Ukoliko je broj IPPON-a i WAZA ARI-ja jednak, odluka će se donijeti HANTEI-om, konačnom većinom glasova od četiri pomoćna i glavnog suca, od kojih svaki daje glas na temelju svoje individualne procjene koji je natjecatelj pokazao taktičku i tehničku nadmoćnost. U Round-robin i ekipnim mečevima dodijeliti će se HIKIWAKE osim ako se ne radi o dodatnoj borbi koja odlučuje o ishodu meča.



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 12.2.5. Pojedinačne eliminacijske borbe ne mogu se proglasiti neodlučenim, s iznimkom ekipnog natjecanja ili Round-robin natjecanja, kada borba završi bez bodova, jednakih bodova, bez superiornosti u IPPON-u ili WAZA ARI-ju, a niti jedan od natjecatelja nije dobio SENSHU, glavni sudac će objaviti neriješen rezultat (HIKIWAKE).
- 12.2.6. Jedini put kada se HANTEI primjenjuje u borbi ekipnog natjecanja je dodatna borba za razrješavanje neriješenog rezultata.
- 12.2.7. Kada se o ishodu borbe odlučuje izjašnjavanjem (HANTEI), nakon neuvjerljive borbe, glavni sudac se vrati do ruba borilišta, glasno objavi "HANTEI", praćeno sa zviždukom zviždaljke. Pomoćni suci signaliziraju svoje mišljenje i glavni sudac će proglasiti pobjednika. Glavni sudac će tada proglasiti pobjednika znakom ruke i redoslijedom (AKA/AO/ NO KACHI) i ovom radnjom također razriješiti bilo koji neriješeni rezultat.
- 12.2.8. Ukoliko natjecatelj kojem je dodijeljen SENSHU dobije upozorenje za izbjegavanje borbe za slijedeće incidente: izlazak (Jogai), bježanje, čvrsto držanje (clinchng), hvatanje, hrvanje, guranje ili stajanje prsa o prsa, a kada je manje od 15 sekundi do kraja borbe – natjecatelj će automatski izgubiti tu prednost. Glavni sudac će zatim prvo pokazati vrstu prekršaja i vrstu upozorenja ili kazne koju je natjecatelj napravio, zatim pokazati znak za SENSHU nakon kojeg slijedi znak za poništenje (TORIMASEN) i istovremeno objaviti "AKA/AO SENSHU TORIMASEN".
- 12.2.9. Ukoliko se SENSHU izgubi kada je manje od 15 sekundi do kraja borbe, **SENSHU se više ne može dodijeliti niti jednom od natjecatelja.**
- 12.2.10. U slučajevima kada je SENSHU dodijeljen, ali uspješan video zahtjev utvrđuje da je i protivnik napravio bod, te da nema prednosti, ista procedura se upotrebljava za poništenje SENSHU-a.
- 12.2.11. U slučajevima eliminacijskog natjecanja, kada su AKA i AO diskvalificirani iz iste borbe sa HANSKOKU, protivnici u slijedećem kolu će pobijediti bez borbe (rezultat se ne objavljuje), osim ako do obostrane diskvalifikacije nije došlo u borbi za medalju, u kojem će slučaju pobjednik biti proglašen na temelju rezultata u trenutku diskvalifikacije, SENSHU, ili ako nijedan od ovih uvjeta nije prisutan; izravnim HANTEI-jem. Natjecatelju diskvalificiranom sa SHIKKAKU-om ne može se dodijeliti medalja.
- 12.3. Određivanje pobjednika Round-robin grupe i rješavanje neriješenog rezultata u pojedinačnom natjecanju**
- 12.3.1. Pobjednik skupine u pojedinačnom Round-robin natjecanju je natjecatelj koji ima najviše osvojenih pobjedničkih bodova dobivši 3 boda za dobivene borbe i 1 bod za neriješene borbe u kojima su dodijeljeni bodovi. U slučajevima kada postoji neriješen rezultat između dva ili više natjecatelja u grupi, koji imaju isti broj pobjedničkih bodova, kriteriji u nastavku će se primijeniti prema navedenom redoslijedu. To znači da ako se pobjednik pronađe prema jednom od kriterija, sljedeći kriteriji se neće morati primijeniti.
- 1) Pobjednik borbe između natjecatelja uključenih u neriješeni rezultat,
 - 2) Veći broj ukupnih rezultata dobivenih sa protivnicima kroz sve borbe,
 - 3) Manji broj ukupnih rezultata dobivenih protiv protivnika kroz sve borbe,
 - 4) Veći broj IPPON-a osvojenih kroz sve borbe,
 - 5) Manji broj IPPON-a dobivenih od strane protivnika kroz sve borbe,



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 6) Veći broj WAZA-ARI-a osvojenih kroz sve borbe,
- 7) Manji broj WAZA-ARI-a dobivenih od strane protivnika kroz sve borbe,
- 8) Više mjesto na svjetskoj rang listi na dan natjecanja,
- 9) Dodatna borba koja dopušta Hantei.

Za svaki uspoređeni par kriteriji se moraju uzeti u obzir od početka popisa.

12.3.2. Moguće je da natjecatelj bude diskvalificiran u borbi (HANSOKU) i nastavi natjecanje. U tom slučaju, njegov/njezin protivnik pobjeđuje u toj borbi ili s 4-0 (računa se kao YUKO) ili za bilo koji rezultat koji prelazi 4 boda. Rezultati prethodnih borbi ostaju.

12.3.3. Ako se već kvalificirani natjecatelj diskvalificira zbog nedoličnog ponašanja (SHIKKAKU) na kraju Round-robin kruga, primjenjivat će se sljedeće:

- Protivnik u četvrtfinalu će ući u polufinale bez borbe,
- Ostali natjecatelji će se natjecati u četvrtfinalima.

12.4. Određivanje pobjednika Round-robin grupe i rješavanje neriješenog rezultata u ekipnom natjecanju

12.14.1. Pobjednik grupe u ekipnom Round-robin natjecanju, je ekipa koji ima najviše osvojenih pobjedničkih bodova dobivši 3 boda za dobivene mečeve i 1 bod za neriješene u kojima su dodijeljeni bodovi. U slučajevima kada postoji neriješen rezultat između dva ili više timova u grupi, koji imaju isti broj pobjedničkih bodova, kriteriji u nastavku će se primijeniti prema navedenom redoslijedu. To znači da ako se pobjednik pronađe prema jednom od kriterija, sljedeći kriteriji se neće morati primijeniti.

- 1) Pobjednik meča između ekipa uključenih u neriješen rezultat,
- 2) Veći broj dobivenih borbi tijekom cijele Round-robin faze,
- 3) Veći broj bodova osvojenih tijekom cijele Round-robin faze,
- 4) Manji broj poena izgubljenih od ekipa tijekom cijele Round-robin faze,
- 5) Veći broj IPPON-a osvojenih od ekipe tijekom cijele Round-robin faze,
- 6) Manji broj IPPON-a izgubljenih od ekipa tijekom cijele Round-robin faze,
- 7) Veći broj WAZA-ARI-a osvojenih od ekipe tijekom cijele Round-robin faze,
- 8) Manji broj WAZA-ARI-a izgubljenih od ekipa tijekom cijele Round-robin faze,
- 9) Dodatna borba između jednog od članova svake ekipe – ako je potrebno, odlučena sa Hantei.

Za svaki uspoređeni par kriteriji se moraju uzeti u obzir od početka popisa.

12.5. Kriteriji za odlučivanje pobjednika ekipnog meča korištenjem eliminacije

12.5.1. Pobjednička ekipa je ona sa najviše pobjeda u borbama, uključujući i one dobivene sa SENSHU. Ukoliko dvije ekipe imaju isti broj pobjeda, tada će pobjednička ekipa biti ona sa više bodova, uzimajući u obzir dobivene i izgubljene borbe.

12.5.2. Ukoliko dvije ekipe imaju isti broj pobjeda u borbama i isti broj bodova, tada će se održati odlučujuća borba. Svaka ekipa može nominirati bilo kojeg natjecatelja iz svoje tima u svrhu borbe u odlučujućoj borbi, bez obzira da li se je taj natjecatelj već borio u prethodnoj borbi između dvije ekipe

12.5.3. Ako dodatna borba ne da pobjednika na temelju superiornosti u bodovima, niti bilo koji od natjecatelja dobije SENSHU, dodatna borba će se odlučiti na temelju HANTEI-a prema



istom postupku kao i za pojedinačne borbe. Rezultat HANTEI-a dodatne borbe također će odlučiti rezultat ekipnog meča.

- 12.5.4. U ekipnim mečevima kada je ekipa ostvarila dovoljan broj pobjeda u borbama ili osvojila dovoljno bodova da bi postala pobjednik, tada se meč proglašava završenim i naredne borbe se neće održati, osim u Round-robin-u gdje se sve borbe moraju odraditi.
- 12.5.5. U ekipnim mečevima, ako je član ekipe diskvalificiran (HANSOKU ili SHIKKAKU), njegov/njezin rezultat za tu borbu, ako je bude, bit će sveden na nulu, a protivnikov rezultat će biti postavljen na osam bodova.

12.6. Vođenje rezultata

3	IPPON	Tri boda
2	WAZA-ARI	Dva boda
1	YUKO	Jedan bod
✓	SENSHU	Prednost prvog boda
□	KACHI	Pobjednik
✕	MAKE	Poraženi
▲	HIKIWAKE	Neriješeno
1C	CHUI (prvi slučaj)	Prvo upozorenje
2C	CHUI (drugi slučaj)	Drugo upozorenje
3C	CHUI (treći slučaj)	Treće upozorenje
HC	HANSOKU CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju
H	HANSOKU	Diskvalifikacija iz borbe
S	SHIKKAKU	Diskvalifikacija sa turnira

ČLANAK 13: SLUŽBENI PROTEST**13.1. Opće odredbe**

- 13.1.1. Nitko ne može prigovoriti sudačkom zboru na suđenje i sudačke odluke.
- 13.1.2. Ako se čini da je postupak suđenja u suprotnosti sa pravilima, trener natjecatelja ili njegov/njezin službeni predstavnik jedini smiju podnijeti službeni protest.
- 13.1.3. Službeni protest mora biti podnjet u pisanom obliku odmah po završetku borbe u kojoj je došlo do situacije za protest. Jedina je iznimka kada se protest odnosi na administrativnu grešku.
- 13.1.4. Svaki protest koji se odnosi na primjenu pravila ne smije nužno ometati napredak natjecanja, a namjeru protesta mora objaviti trener ili predstavnik nacionalnog saveza (NS) odmah nakon završetka borbe.
- 13.1.5. Ako protest uključuje natjecatelje u kategoriji koja je u tijeku, tada se sljedeći krug koji bi mogao uključiti natjecatelja mora odgoditi dok se ne odluči o žalbi.
- 13.1.6. Trener/predstavnik NS-a će zatražiti službeni obrazac za protest od Tatami menadžera, te se očekuje da ga ispuni, potpiše i preda Tatami menadžeru sa odgovarajućom naknadom bez odgode.
- 13.1.7. Neuspjeh trenera/predstavnika NS-a da pravovremeno dostavi protest, može dovesti do odbijanja protesta ukoliko je takva vremenska odgoda po mišljenju Žalbene komisije bez opravdanja i ometa nastavak natjecanja.
- 13.1.8. Tatami menadžer će popuniti sve informacije vezane uz upletene službene osobe i odmah predati ispunjeni obrazac za protest predstavniku Žalbene komisije. Žalbena komisija će bez odlaganja preispitati okolnosti koje su dovele do odluke protiv koje je uložen protest. Nakon razmatranja svih dostupnih činjenica, oni će izraditi izvješće i bit će ovlašteni poduzeti potrebne radnje. Protest će biti pregledan od strane Žalbene komisije i kao dio pregleda komisija će pregledati sve dostupne dokaze u znak podrške protestu.
- 13.1.9. O protestu također može izravno odlučiti predsjednik Sudačke komisije ili Vrhovni sudac natjecanja te izreći odluku Žalbene komisije, te se u tom slušaju neće naplaćivati naknada za protest.
- 13.1.10. U slučaju administrativne greške tijekom borbe u tijeku, trener može izravno obavijestiti Tatami menadžera. Tatami menadžer će zauzvrat obavijestiti Vrhovnog suca natjecanja.
- 13.1.11. Protest mora sadržavati ime i državu natjecatelja i precizne pojedinosti o tome protiv čega se protestira. Tatami menadžer kompletira protest sa popisom upletenih službenih osoba. Nikakve opće tvrdnje o općim standardima neće biti prihvaćene kao legitiman protest. Teret dokazivanja valjanosti protesta leži na podnositelju pritužbe. Tatami menadžer mora predati protest predstavniku Žalbene komisije. U dogledno vrijeme komisija će razmotriti okolnosti koje su dovele do odluke da se uloži protest.
- 13.1.12. Podnositelj protesta mora položiti naknadu za protest u iznosu koji je dogovoren na WKF Izvršnom odboru, te se zajedno sa protestom predaje u Tatami menadžeru, koji ga predaje predstavniku Žalbene komisije.



- 13.1.13. Pisani protest mora biti dovršen i naknada za protest predana unutar 5 minuta nakon objave namjere protesta.
- 13.1.14. Odluka Žalbene komisije je konačna i može se poništiti odlukom Izvršnog odbora na zahtjev predsjednika WKF-a.
- 13.1.15. Žalbena komisija ne može dodijeliti sankcije i kazne. Dužnost komisije je dati procjenu vrijednosti prigovora i poticati potrebne radnje Sudačke komisije i Organizacijskog odbora da poduzmu akcije koje pomažu pri ispravljanju svake procedure sudaca koje prekoračuju ili su u suprotnosti sa pravilima.

13.2. Sastav Žalbene komisije

- 13.2.1. Žalbena komisija se sastoji od tri iskusna suca imenovana od strane Sudačke komisije ili vrhovnog suca. Dva člana ne mogu biti iz istog NS. Biti će označeni brojevima od 1 do 3.
- 13.2.2. Sudačka komisija će također imenovati tri dodatna člana sa brojevima od 4 do 6 koji će automatski zamijeniti bilo kojeg od prvotno imenovanih članova Žalbene komisije u situaciji sukoba interesa, tj. kada je član komisije iste nacionalnosti, u obiteljskom je srodstvu ili u srodstvu vjenčanjem sa bilo kojom stranom obuhvaćenom u slučaju prigovora, uključujući i sve članove sudačkog zbora obuhvaćenih tim slučajem.

13.3. Razvoj Žalbenog procesa

- 13.3.1. Dužnost je Tatami menadžera koji je zaprimio protest da okupi žalbenu komisiju i položi iznos za svaki odbijeni protest kod WKF-a.
- 13.3.2. Žalbena komisija će odmah izvršiti ispitivanja i istraživanja, koja smatraju potrebnim za potvrdu osnovanosti protesta.
- 13.3.3. Ako se koristi video pregled, Žalbena komisija može zatražiti pregled video zapisa incidenta prije donošenja presude.
- 13.3.4. Svaki od tri člana je dužan je dati svoju odluku u pogledu ispravnosti protesta. Suzdržani glasovi nisu prihvatljivi.

13.4. Odbijanje i prihvaćanje protesta

- 13.4.1. Ukoliko se protest pokaže nevažecim Žalbena komisija će imenovati jednog od članova da usmeno obavijesti podnositelja protesta da je isti odbijen, označiti će originalni dokument sa riječju "ODBIJENO", te će ga potpisati svi članovi komisije i o odluci obavijestiti podnositelja prigovora.
- 13.4.2. Ukoliko je protest prihvaćen Žalbena komisija će u dogovoru sa Organizacijskim odborom i vrhovnim sucem poduzeti potrebne mjere koje će se praktično provesti zbog rješavanja slučaja, uključujući i sljedeće mogućnosti:
- Poništavanje prethodnih odluka koje nisu u skladu sa pravilima.
 - Poništenje rezultata mečeva u ždrijebu od točke koja je prethodila incidentu.
 - Ponavljanje borbi na koje je incident utjecao.
 - Izdavanje preporuke sankcija sudačkoj komisiji za sve uključene suce.



- 13.4.3. Odgovornost leži na Žalbenoj komisiji za suzdržanu i zdravu prosudbu u poduzimanju radnji koje će na bilo koji način značajno narušiti program natjecanja. Poništavanje procesa eliminacija je posljednja mogućnost kako bi se osigurao pošten i ishod.
- 13.4.4. Žalbena komisija će imenovati jednog od članova da usmeno obavijesti podnositelja protesta da je isti prihvaćen, označiti će originalni dokument sa riječju "PRIHVACENO", te će ga potpisati svi članovi komisije prije nego se protest preda vrhovnom sudu, a uplaćeni iznos se vraća podnositelju protesta.

13.5. Izvješće o incidentu

- 13.5.1. Nakon rješavanja slučaja gore opisanim putem, Žalbena komisija će se ponovno sastati i razraditi i jednostavan izvještaj o protestu, opisujući njihove zaključke i razloge o prihvaćanju ili odbijanju protesta.
- 13.5.2. Izvještaj treba biti potpisan od sva tri člana Žalbene komisije i predan vrhovnom sudu i organizacijskom odboru.



ČLANAK 14: ZAHTJEV ZA VIDEO PREGLEDOM

- 14.1. Na svjetskim WKF prvenstvima, Premjer ligi, Olimpijskim igrama, Olimpijskim igrama mladih, Kontinentalnim igrama, Svjetskim igrama i multi- sportskim igrama, nužna je upotreba video pregleda borbi. Upotreba video pregleda također se preporučuje i na ostalim natjecanjima kada god je to moguće.
- 14.2. Video pregled se pokreće kada trener podigne svoju karticu za video pregled (ručno ili elektroničkim uređajem ako je primjenjivo) kako bi signalizirao da su pomoćni suci propustili bod za njegovog/njezinog natjecatelja. Zahtjev za video pregledom se mora podnijeti kada je, po mišljenju trenera, postignut bod. Ako trener pritisne gumb na džojstiku i odmah požali, postupak se neće zaustaviti i video pregled će se odvijati u skladu sa pravilnikom.
- 14.3. Ako natjecatelj želi da trener zatraži video pregled, ili se suzdrži od istoga, to mora biti diskretno signalizirano bez ometanja tijeka borbe.
- 14.4. Trener može zatražiti video pregled u slučajevima kada su suci dodijelili niži bod nego što bi, po mišljenju trenera, trebao biti za tehniku višeg bodovanja.
- 14.5. Kontrolori video pregleda mogu dodijeliti bodove samo ako se obojica slože da je natjecatelj za kojeg je podnesen zahtjev imao važeći bod, tj. bodovanje prije ili istovremeno s drugim natjecateljem.
- 14.6. Izuzetak od gore navedenog pod članka je kada nijedan od natjecatelja nije dobio bod od strane pomoćnih sudaca a, samo jedan od trenera traži video pregled dok drugi trener nema karticu ili ne želi video pregled – u tom slučaju će se samo tehnike natjecatelja za kojeg je tražen video pregled uzeti u obzir za bodovanje.
- 14.7. Uvijek će se procjenjivati posljednjih 6 sekundi prije nego što je borba zbog zahtjeva zaustavljena, ali dodatno vrijeme se može dodati ako se smatra potrebnim za donošenje najbolje moguće odluke. Snimka se mora pregledavati normalnom brzinom, ali se dodatno može gledati usporeno ili zumiranjem. Pregled se uvijek najprije mora obaviti normalnom brzinom, iako se usporena snimka kasnije može koristiti za utvrđivanje detalja.
- 14.8. Ako video pregled otkrije da je natjecatelj postigao više bodova tijekom pregledane razmjene, treba dati najviši bod.
- 14.9. Ako oba trenera zatraže video pregled u isto vrijeme, kontrolori video pregleda mogu dodijeliti bod samo onome za koga se smatra da je prvi postigao bod. Jedina iznimka su istovremene tehnike u kojima se bodovi mogu dodijeliti i jednom i drugom natjecatelju.
- 14.10. Ako jedan trener pokaže karticu za video pregled, a drugi trener želi pregled iste akcije, drugi trener mora podići svoju karticu prije početka pregleda kako ne bi izgubio pravo traženja video pregleda za tu akciju. Video pregled se smatra započetim kada glavni sudac napravi gestu za video pregled.
- 14.11. Ako je zahtjev valjan, podiže se crveni ili plavi karton s brojem 3 za IPPON, 2 za WAZA ARI ili 1 za YUKO. Glavni sudac će zatim dodijeliti bod na uobičajeni način. Ako se zahtjev utvrdi nevažećim, trener će izgubiti pravo za drugi video pregled do kraja borbe.



- 14.12. Kontrolori video pregleda ne mogu poništiti nijednu odluku pomoćnih sudaca osim SENSHU.
- 14.13. Ako kontrolor video pregleda ne može vidjeti tehniku(e) zbog kuta kamere, on/ona će to signalizirati gestom za MINAI, a trener će zadržati karticu. U slučaju kada zbog tehničkih problema (kvar struje, kamere, računala itd.) nije moguće analizirati video snimku i donijeti odluku, primjenjivat će se isti postupak, a trener će zadržati karticu.
- 14.14. Ukoliko trener zatraži video pregled, ali je po mišljenju glavnog suca tehnika nekontrolirana ili prejaka, mora se dati upozorenje ili kazna, a trener će zadržati karticu.
- 14.15. Nakon što glavni sudac izda naredbu WAKARETE treneri ne mogu zatražiti video pregled, osim ako se tehnika dogodila prije naredbe WAKARETE.
- 14.16. Dužnost je trenera da prosvjeduje ukoliko mu nije vraćena kartica, kada god ima pravo da mu se kartica vrati od strane Tatami menadžera.
- 14.17. Slijedeća tablica pokazuje kada su dopuštene kartice za video pregled po fazama u WKF natjecanja:

PHASE 1 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS	TEAM WORLD CHAMPIONSHIPS
· Coach will have 1 VR card for groups with 3 - 4 Athletes in the Group Phase.	A Coach may only use one Video Card per bout.
· Coach will have 2 VR card for groups with 5 - 6 Athletes in the Group Phase.	Men's Teams:
· Coach will have one VR card for the Elimination Phase 1st Round (24 groups).	· Coach will have three VR card per match in the Group Phase.
· Coach will have one VR card for the Elimination Phase - Qualification Bout	· Coach will have three VR card for the Semi-Finals.
PHASE 2 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS & PREMIER LEAGUE	· Coach will have three VR card for the Medal-Bouts.
· Coach will have one VR card for the Group Phase.	Women's Teams:
· Coach will have one VR card for the Quarterfinals.	· Coach will have two VR card per match in the Group Phase.
· Coach will have one VR card for the Semi-Finals.	· Coach will have two VR card for the Semi-Finals.
· Coach will have one VR card for the Medal-Bouts.	· Coach will have two VR card for the Medal-Bouts.
ELIMINATION WITH REPECHAGE - INDIVIDUAL COMPETITION	ELIMINATION WITH REPECHAGE - TEAM COMPETITION
· Coach will have one VR card for the Eliminations.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Eliminations.
· Coach will have one VR card for the Semi-finals.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Semi-finals.
· Coach will have one VR card for the Repechages.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Repechages.
· Coach will have one VR card for the Medal-Bouts.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Medal-Bouts.
Only one VR card can be used for any individual bout	

ČLANAK 15: OVLASTI I DUŽNOSTI SLUŽBENIH OSOBA**15.1. Vrhovni sudac i Sudačka komisija**

15.1.1. Ovlasti i dužnosti Vrhovnog suca i Sudačke komisije su kako slijedi:

- 1) Da osigura ispravnu pripremu za svaki turnir u dogovoru sa Organizacijskom komisijom, obzirom na organizaciju borilišta, pribavljanje i postavljanje sve opreme i neophodnih sredstava, nadgledanje i kontrola meča, sigurnosne predostrožnosti, itd.
- 2) Da imenuje i postavi Tatami managere i asistente Tatami Managere, te da djeluju i poduzimaju radnje ako je potrebno prema dopisu kontrolora borilišta.
- 3) Da nadgledaju i općenito upravljaju radom sudačkih službenika.
- 4) Da određuju zamjenske službenike gdje je potrebno.
- 5) Da donesu konačnu odluku u slučajevima tehničke prirode koji se mogu pojaviti tijekom određene borbe ili meča, a nema odredbe u pravilima za njih.
- 6) Da imenuju žalbenu komisiju za dato natjecanje.

15.2. Tatami menadžeri i asistenti Tatami menadžera

15.2.1. Ovlasti i dužnosti Tatami menadžera i asistenata Tatami menadžera su kako slijedi:

- 1) Da određuju, imenuju i nadgledaju glavne i pomoćne suce u svim borbama i mečevima na borilištima pod njihovom kontrolom,
- 2) Da nadgledaju rad glavnih i pomoćnih sudaca na njihovom borilištu i da osiguraju da su imenovani službenici sposobni za dodijeljene zadatke,
- 3) Da naredi glavnom sucu da zaustavi meč kada Kontrolor meča da znak da su prekršena Pravila natjecanja,
- 4) Da pripreme pisani dnevni izvještaj o radu svake službene osobe pod njihovim nadzorom, zajedno sa preporukama za Sudačku komisiju ukoliko ih ima,
- 5) Da imenuje dva suca sa kvalifikacijom WKF Referee A za kontrolore video pregleda.

15.3. Glavni suci

15.3.1. Ovlasti glavnog suca su kako slijedi:

- 1) Glavni sudac ("SUSHIN") ima ovlasti voditi borbe/mečeve, uključujući objavljivanje početka, prekida i kraja borbe ili meča.
- 2) Glavni sudac će davati sve naredbe i objavljivati sve najave.
- 3) Dodjeljivati bodove temeljene na odlukama pomoćnih sudaca.
- 4) Zaustaviti meč kada primijeti ozljedu, bolest ili nesposobnost natjecatelja da nastavi.
- 5) Zaustaviti meč kada se po mišljenju glavnog suca dogodio prekršaj ili da osigura sigurnost natjecatelja.
- 6) Da pozove FUKUSHIN SHUGO (pozivanje pomoćnih sudaca) kada se, po mišljenju glavnog suca, smatra potrebnim, za davanje SHIKKAKU-a, za primjenu pravila 10 sekundi, kada liječnik želi zaustaviti borbu ili kada izravno daje HANSOKU.
- 7) Ukazuje na uočene prekršaje, te izriče opomene ili kazne kako nalažu pravila.



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 8) Objasniti Tatami menadžeru, Sudačkoj komisiji ili Žalbenoj komisiji, ukoliko je potrebno, osnovu za dodijeljenu odluku.
- 9) Kada je potrebno najaviti početak dodatne borbe u ekipnim mečevima.
- 10) Voditi glasanje pomoćnih sudaca u slučaju neriješenog rezultata i ako je potrebno, uključiti svoj vlastiti glas (HANTEI) za razrješavanje neriješenog rezultata.
- 11) Proglašavati pobjednika.
- 12) Nadležnost glavnog suca nije ograničena samo na borilište već se odnosi i na cijelo područje oko borilišta. te uključuje promatranje ponašanja trenera, drugih natjecatelja ili bilo kojeg dijela natjecateljeve pratnje prisutne na prostoru za natjecanje.

15.4. Pomoćni suci

- 15.4.1. Ovlasti pomoćnih sudaca (FUKUSHIN) su kako slijedi:
 - 1) Pokazivati bodove na vlastitu inicijativu,
 - 2) Da koristite svoje pravo glasa o bilo kojoj odluci koja se donese,
 - 3) Da savjetuju glavnog suca o mogućoj diskvalifikaciji ako su pozvani (FUKUSHIN SHUGO).
- 15.4.2. Pomoćni suci će pažljivo promatrati akcije natjecatelja i signalizirati glavnom sucu svoje mišljenje kada primijete bod.

15.5. Kontrolori meča (KONTROLOR MEČA)

- 15.5.1. Kontrolor meča će pomagati Tatami menadžeru u nadziranju borbe ili meča u tijeku. Ukoliko odluke glavnog suca i/ili pomoćnih sudaca nisu u skladu sa Pravilima natjecanja, Kontrolor meča će odmah zazviždati zviždaljkom.
- 15.5.2. Evidencija meča će postati službena evidencija nakon odobrenja Kontrolora meča.
- 15.5.3. Prije početka svakog meča ili borbe Kontrolor meča će osigurati da su oprema i kimono natjecatelja u skladu sa WKF pravilima natjecanja. Čak i ako je asistent Kontrolor meča provjerio opremu prije postrojanja, još uvijek je odgovornost Kontrolora meča da osigura da je oprema u skladu sa pravilima prije svake borbe. Kontrolor meča se neće rotirati tijekom ekipnih mečeva. Na natjecanjima gdje asistent kontrolora meča nije potreban, odgovornost je Kontrolora meča da oprema bude u skladu s pravilima prije svake borbe
- 15.5.4. U slijedećim će situacijama Kontrolor meča zazviždati u zviždaljku:
 - 1) Glavni sudac zaboravlja dodijeliti Senshu.
 - 2) Glavni sudac zaboravlja oduzeti Senshu.
 - 3) Glavni sudac daje bod krivom natjecatelju.
 - 4) Glavni sudac daje upozorenje/kaznu krivom natjecatelju.
 - 5) Glavni sudac daje bod jednom natjecatelju i upozorenje za preuveličavanje drugom.
 - 6) Glavni sudac daje bod natjecatelju i Mubobi drugom natjecatelju.
 - 7) Glavni sudac daje bod za tehniku izvedenu nakon Yame-a ili nakon isteka vremena.
 - 8) Glavni sudac daje bod natjecatelju za tehniku izvedenu dok se nalazio izvan borilišta.
 - 9) Glavni sudac daje upozorenje/kaznu za pasivnost za vrijeme Ato Shibaraku.
 - 10) Glavni sudac daje pogrešno upozorenje/kaznu za vrijeme Ato Shibaraku.
 - 11) Glavni sudac ne zaustavlja borbu, a dva ili više pomoćna suca signaliziraju bod.



HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 12) Glavni sudac ne zaustavlja borbu kada trener traži video pregled.
- 13) Glavni sudac ne poštuje većinu signaliziranu od pomoćnih sudaca.
- 14) Glavni sudac ne zove doktora u slučaju pravila 10 sekundi.
- 15) Glavni sudac poziva na HANTE/daje HIKIWAKE, a jedan od natjecatelja ima SENSU.
- 16) Pomoćni sudac (suci) drže zastavice ili elektronički uređaj u krivoj ruci.
- 17) Monitor sa rezultatima pokazuje pogrešne informacije.
- 18) Tehnika zatražena od trenera za video pregled je izvedena nakon Yame-a ili nakon isteka vremena.
- 19) **Glavni sudac nije primijetio JOGAI.**
- 20) **Za bilo koju drugu nepredviđenu situaciju koja opravdano zahtijeva prekid borbe.**
- 21) **U slučajevima kada je Kontrolor meča u nedoumici oko donošenja odluke, on/ona ima pravo provjeriti snimku video pregleda.**

15.5.5. U slijedećim situacijama Kontrolor meča neće utjecati na odluke sudačkog zbora:

- 1) Pomoćni suci ne signaliziraju bod,
- 2) Kontrolor meča nema pravo glasa niti ovlasti u pitanjima prosuđivanja da li je bod valjan ili ne, osim ako je došlo do pogreške u primjeni pravila,

15.6. Kontrolor rezultata

- 15.6.1. Kontrolor rezultata (Score Supervisor) će voditi zaseban zapisnik o dodijeljenim bodovima od strane glavnog suca i istovremeno nadgledati rad mjeritelja vremena i zapisničara.
- 15.6.2. U slučaju kada glavni sudac ne čuje signal za kraj borbe, kontrolor rezultata će zazviždati zviždaljkom, a ne Kontrolor meča.

ČLANAK 16: PRAVO NASTUPANJA NA NATJECANJU**16.1. Starost**

- 16.1.1. Raspodjela dobnih kategorija određena je godinama natjecatelja na prvi dan natjecanja.
- 16.1.2. U seniorskim kategorijama za borbe natjecatelji moraju biti stari 18 godina.
- 16.1.3. Natjecatelji u mlađim seniorima (U21) moraju biti stari 18, 19 ili 20 godina, u juniorskim kategorijama moraju biti stari 16 ili 17 godina, u kadetskim kategorijama moraju biti stari 14 ili 15 godina, a u mlađim kadetima moraju biti stari 12 i 13 godina.

16.2. Kvota Nacionalnog saveza (NS) po natjecanju

- 16.2.1. Svaki Nacionalni savez je za kadetsko, juniorsko i U21 Svjetsko prvenstvo, te Pojedinačno seniorsko svjetsko prvenstvo – "Završna faza" i Ekipno seniorsko svjetsko prvenstvo, ograničen na jednog (1) natjecatelja po kategoriji.
- 16.2.2. Posebna ograničenja mogu se primjenjivati na Svjetskom seniorskom pojedinačnom prvenstvu - "Kvalifikacijska faza". Ako NS već ima kvalificiranog sportaša u kategoriji Svjetskog seniorskog pojedinačnog prvenstva - "Završna faza", ne može prijaviti drugog sportaša u istoj kategoriji na Svjetskom pojedinačnom prvenstvu - "Kvalifikacijska faza".
- 16.2.3. Karate 1 natjecanja su otvorena natjecanja gdje je svim članicama WKF-a dozvoljeno nastupati bez ograničenja od 1 natjecatelja po NS-u. Bez obzira na to, sudionici moraju biti članovi NS kojeg priznaje WKF.
- 16.2.4. Multi-sportski događaji kao što su ANOC-Igre na plaži, Svjetske igre, Olimpijske igre, mogu primijeniti druge kriterije koji će biti definirani u njihovom odgovarajućem kvalifikacijskom sustavu.

16.3. Nacionalnost

- 16.3.2. Uz sljedeće iznimke, samo državljani jedne zemlje mogu sudjelovati na Svjetskim prvenstvima i službenim natjecanjima WKF-a predstavljajući svoju zemlju.
- 16.3.3. Kao opće pravilo, natjecatelj koji je predstavljao jednu zemlju na WKF službenom natjecanju ili Svjetskom prvenstvu ne može predstavljati drugu zemlju na službenom WKF natjecanju ili Svjetskom prvenstvu.
- 16.3.4. Ipak, ako natjecatelj koji je sudjelovao na jednom od tih natjecanja dobije državljanstvo supružnika brakom, on ili ona mogu predstavljati zemlju bračnog druga.
- 16.3.5. Natjecatelj koji ima dvojno državljanstvo (tj. jedno na temelju zakona jedne zemlje, drugo na temelju zakona druge zemlje) može predstavljati samo jednu ili drugu zemlju koju dotični natjecatelj odabere. Jednom kada je predstavljao obje zemlje, za daljnju promjenu biti će potrebno odobrenje IO WKF-a, nakon obrazloženog pisanog zahtjeva od strane ovlaštene osobe NS-a predsjedniku WKF-a.
- 16.3.6. Natjecatelj može predstavljati zemlju njegovog/njezinog rođenja čiji je natjecatelj državljanin, osim ako on/ona odluči ne uzeti državljanstvo svog oca ili majke.

 HRVATSKI KARATE SAVEZ

- 16.3.7. Naturalizirani natjecatelj (ili onaj koji je promijenio svoje državljanstvo) ne može sudjelovati na Svjetskom prvenstvu predstavljajući svoju novu zemlju do tri godine nakon njegove/njezine promjene državljanstva. Razdoblje nakon promjene može se smanjiti ili čak poništiti uz dogovor dviju dotičnih NS-a i konačnog odobrenja IO WKF-a.
- 16.3.8. Ako pridružena država, pokrajina ili prekomorski odjel (Overseas Department), država ili bivša kolonija stekne neovisnost, ili se zemlja pripoji drugoj zemlji zbog promjene granice, ili ako je novi NS priznat od strane WKF-a, natjecatelj može nastaviti nastupati za zemlju kojoj on ili ona pripada ili kojoj je pripadao. Međutim, on/ona može odlučiti predstavljati svoju novu državu ili svoj novi NS na Svjetskom prvenstvu.
- 16.3.9. U slučajevima kada WKF priznaje više od 1 (jednog) NS-a gdje članovi imaju istu putovnicu (tj. za zemlju i njezine protektorate sa odvojenim upravnim nacionalnim sportskim tijelima), natjecatelj se može natjecati samo za NS gdje ima boravište, pod uvjetom da se još nije natjecao za drugi(e) NS(e) na službenim natjecanjima WKF-a.
- 16.3.10. Kako bi se dobio transfer u drugi NS čiji državljani imaju istu putovnicu, bit će dovoljno da sporazum između 2 (dva) uključena NS-a potvrde bilo koju promjenu WKF-u u vezi sa statusom natjecatelja. U slučaju neslaganja između NS-a, svaka promjena mora biti odobrena od IO WKF-a. U tom će slučaju, natjecatelj putem dotičnog NS morati dokazati, na zadovoljstvo WKF-a, prebivalište na teritoriju kojim upravlja drugi NS ili, ako to nije moguće, odnos s drugim NS-om koji promjenu čini opravdanom.
- 16.3.11. Nakon što je natjecatelj predstavljao sve uključene NS-e, biti će potrebno odobrenje od strane IO WKF-a za bilo koju daljnju promjenu.

**ČLANAK 17: USVAJANJE OVIH PRAVILA NA
NATJECANJIMA IZVAN SLUŽBENOG
PROGRAMA WKF-a**

NS-i mogu modificirati ova pravila u svrhu nacionalnih natjecanja ili drugih natjecanja koja nisu u službenom programu WKF-a sve dok se ne mijenjaju pravila koja se odnose na sigurnost natjecatelja, bodovanje, zabranjeno ponašanje, upozorenja i kazne, ozljede i nezgode na natjecanju, odnosno kriteriji za odlučivanje.

**ČLANAK 18: PITANJA KOJA NISU IZRIČITO
POKRIVENA PRAVILIMA**

S vremena na vrijeme mogu se dogoditi situacije u kojima pravila ne daju konkretne upute za rješavanje problema. U takvim slučajevima, kada se to dogodi u natjecanju / tijekom natjecanja, vrhovni sudac natjecanja ima ovlasti riješiti problem primjenom analognih rješenja za slične slučajeve koji se nalaze u pravilima i/ili po svojoj najboljoj procjeni. U onim slučajevima kada problem treba riješiti izvan natjecanja, problem će se uputiti Povjereniku za sport na konzultacije prije donošenja odluke.

DODATAK 1: TERMINOLOGIJA

SHOBU HAJIME	Početak meča ili borbe	Nakon objave, glavni sudac se povlači korak u natrag.
ATO SHIBARAKU	Ostalo je još malo vremena	Mjerilac vremena će 15 prije kraja meča dati zvučni signal, a glavni sudac izgovara „Ato Shibaraku“
YAME	Stop	Prekid ili kraj borbe. Prilikom objave, glavni sudac radi brzi pokret (rezanja) rukom prema dolje.
MOTO NO ICHI	Početna pozicija	Natjecatelji i glavni sudac se vraćaju na svoje početne pozicije.
TSUZUKETE	Nastavi borbu	Nastavak borbe naređen nakon WAKARETE, kada se dogodi neovlašteni prekid – ili kada glavni sudac izda neformalnu naredbu za početak borbe zbog nedostatka aktivnosti.
TSUZUKETE HAJIME	Nastavi borbu – Započni	Glavni sudac stoji u prednjem stavu. Dok izgovara "Tszukete", raširi ruke sa dlanovima prema natjecateljima. Izgovarajući "Hajime" okreće dlanove i brzo ih približava, istovremeno čineći iskorak unatrag.
FUKUSHIN SHUGO	Poziv pomoćnim sucima	Glavni sudac poziva pomoćne suce da se okupe.
HANTEI	Odluka	Glavni sudac poziva na odluku po završetku neriješene borbe. Nakon dvotonskog kratkog zvižduka, pomoćni suci signaliziraju svoje

		glasove, a glavni sudac označava pobjednika podizanjem svoje ruke.
HIKIWAKE	Neriješeno	U slučaju neriješenog rezultata, glavni sudac prekriži ruke te ih ispruži ispred sebe sa dlanovima prema gore.
AKA (AO) NO KACHI	Crveni (plavi) pobjeđuje	Glavni sudac podiže ruku na strani pobjednika.
AKA (AO) IPPON	Crveni (plavi) postiže tri boda	Glavni sudac podiže ruku pod kutom od 45° prema gore, na strani natjecatelja koji je napravio bod.
AKA (AO) WAZA-ARI	Crveni (plavi) postiže dva boda	Glavni sudac ispruži ruku u boda visini ramena na strani natjecatelja koji je napravio bod.
AKA (AO) YUKO	Crveni (plavi) postiže jedan bod	Glavni sudac spušta ruku na dolje, pod kutom od 45° na strani natjecatelja koji je napravio bod.
CHUI	Upozorenje	Sudac pokazuje znak za vrstu prekršaja prema počinitelju, nakon čega pokazuje 1 do 3 prsta, ovisno o tome je li ovo 1., 2. ili 3. upozorenje.
HANSOKU- CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju	Glavni sudac pokazuje znak za vrstu prekršaja prema prekršitelju, a zatim pokazuje jednim prstom prema prekršiteljevom pojasu.
HANSOKU	Diskvalifikacija	Glavni sudac pokazuje prema licu prekršitelja i dodjeljuje pobjedu protivniku.
JOGAI	Izlazak iz borilišta koje nije uzrokovao protivnik	Glavni sudac pokazuje svojim kažiprstom u stranu počinitelja kako bi pokazao da se natjecatelj izašao iz područja nakon čega slijedi primjenjivo upozorenje ili kazna..
SENSHU	Prednost prvog boda	Nakon dodjeljivanja boda regularnim postupkom, glavni sudac izgovara „AKA (AO) Senshu“ istovremeno držeći savijenu ruku sa dlanom okrenutim prema vlastitom licu.

 HRVATSKI KARATE SAVEZ

SHIKKAKU	Diskvalifikacija sa turnira	Glavni sudac pokazuje na lice prekršitelja, zatim dalje od natjecateljske površine i objavljuje pobjedu protivnika.
TORIMASEN	Poništenje	Odluka se poništava. Sudac prekrži ruke u pokretu prema dolje.
KIKEN	Odustajanje	Glavni sudac pokazuje kažiprstom pod kutom od 45° prema dolje u smjeru natjecateljeve strane tatamija ili ekipe.
MUBOBI	Samo ugrožavanje	Glavni sudac dotakne svoje lice, okrene ruku bridom dlana prema naprijed, te je pomiče lijevo – desno pokazujući da je natjecatelj ugrozio sam sebe.
WAKARETE	„Razdvojite se“	Glavni sudac pokazuje natjecateljima da se odvoje iz klinča, ili ako stoje prsa o prsa, razdvajajući ruke pokretom sa dlanovima prema van dok daje glasovnu naredbu. Natjecatelji zaustavljaju akciju i razdvajaju se dok ne dobiju naredbu "Tsuzukete".

DODATAK 2: GESTE I SIGNALI ZASTAVICAMA

POKRETANJE I ZAUSTAVLJANJE BORBE



SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTOGAI NI REI (1/3)



OTOGAI NI REI (2/3)



OTOGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



MOTO NO ICHI



YAME (1/2)



YAME (2/2)

BODOVI I PONIŠTAVANJE



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSU



TORIMASEN(1)



TORIMASEN(2)

UPOZORENJA



TSUZUKETE (1)



TSUZUKETE (2)



WAKARETE (1/2)



WAKARETE (2/2)



PASIVNOST (1/2)



PASIVNOST (2/2)



JAKI KONTAKT
OPASNA BACANJA



PREUVELIČAVANJE
OZLJEDE



GLUMLJENJE
OZLJEDE



IZLAZAK



MUBOBI



IZBJEGAVANJE
BORBE



GURANJE



HVATANJE



NEKONTROLIRANA
TEHNIKA



SIMULIRANI NAPAD
LAKTOM



SIMULIRANI
NAPAD GLAVOM



SIMULIRANI
NAPAD
KOLJENOM



PRIČANJE



CHUI #1



CHUI #2



CHUI #3



HANSOKU CHUI (1/2)



HANSOKU CHUI (2/2)

ODLUKA



**FUKUSHIN
SHUGO (1/2)**



**FUKUSHIN
SHUGO (2/2)**



AKA (AO) KIKEN



HANTEI



HANSOKU (1/2)



HANSOKU (2/2)



**SHIKKAKU
(1/3)**



**SHIKKAKU
(2/3)**



**SHIKKAKU
(3/3)**



HIKIWAKE (1/2)



HIKIWAKE (2/2)



**AKA (AO) NO
KACHI (1/2)**



**AKA (AO) NO
KACHI (2/2)**

SIGNALI VIDEO PREGLEDA



VIDEO PREGLED
(1/4)



VIDEO PREGLED
(2/4)



VIDEO PREGLED
(3/4)

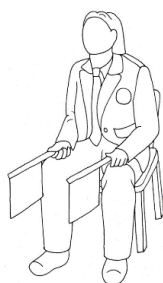


VIDEO PREGLED
(4/4)



MINAI (NISAM VIDIO)

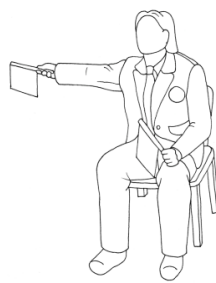
SIGNALI ZASTAVICAMA



SJEDEĆI POLOŽAJ



YUKO (1 BOD)



WAZA ARI (2 BODA)



IPPON (3 BODA)

DODATAK 3: KATEGORIJE, DOB I TEŽINSKE PODJELE

Male Seniors	- 60 kg	Female Seniors	- 50 kg
Male Seniors	- 67 kg	Female Seniors	- 55 kg
Male Seniors	- 75 kg	Female Seniors	- 61 kg
Male Seniors	- 84 kg	Female Seniors	- 68 kg
Male Seniors	+ 84 kg	Female seniors	+ 68 kg
Male < 21 years	- 60 kg	Female < 21 years	- 50 kg
Male < 21 years	- 67 kg	Female < 21 years	- 55 kg
Male < 21 years	- 75 kg	Female < 21 years	- 61 kg
Male < 21 years	- 84 kg	Female < 21 years	- 68 kg
Male < 21 years	+ 84 kg	Female < 21 years	+ 68 kg
Male Juniors	- 55 kg	Female Juniors	- 48 kg
Male Juniors	- 61 kg	Female Juniors	- 53 kg
Male Juniors	- 68 kg	Female Juniors	- 59 kg
Male Juniors	- 76 kg	Female Juniors	- 66 kg
Male Juniors	+ 76 kg	Female Juniors	+ 66 kg
Male Cadets	- 52 kg	Female Cadets	- 47 kg
Male Cadets	- 57 kg	Female Cadets	- 54 kg
Male Cadets	- 63 kg	Female Cadets	- 61 kg
Male Cadets	- 70 kg	Female Cadets	+ 61 kg
Male Cadets	+ 70 kg		
Male <14 years	- 52 kg	Female <14 years	- 42 kg
Male <14 years	- 57 kg	Female <14 years	- 47 kg
Male <14 years	- 63 kg	Female <14 years	- 52 kg
Male <14 years	- 70 kg	Female <14 years	+ 52 kg
Male <14 years	+70 kg		

DODATAK 4: SLUŽBENI OBRAZAC PROTESTA

WKF OFFICIAL PROTEST FORM

The protest must be prepaid

KUMITE



DATE	COMPETITION	PLACE
..... / /		

COMPETITOR'S COUNTRIES	
AO	AKA

PROTEST DESCRIPTION
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

To be continued on the other side of this page

NAME OF COACH / NF REP.	COUNTRY	Valid as receipt by the WKF
SIGNATURE:		

FOR OFFICIAL USE ONLY

TATAMI N°			MS/Kansa:			
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4	
NAME						
COUNTRY						

**DODATAK 5: SISTEM SA SVA POMOĆNA SUCA
(PRIMJENLJIVO SAMO ZA LIGU MLADIH)**

Commented [JK1]: SUSTAV

PROCEDURA SUĐENJA BORBE SA DVA POMOĆNA SUCA

1. Kada se koristi sustav sudaca sa glavnim i dva pomoćna suca, svi suci imaju međusobnu odgovornost za dodjelu bodova. Pomoćni suci koriste zastavice za signaliziranje.
2. Osim pokazivanja bodova, pomoćni suci će pomagati glavnom sucu dajući signale za jogai, pretjerani kontakt i dodir kože u kategorijama gdje je to u suprotnosti s pravilima, ali glavni sudac ostaje autonoman u primjeni upozorenja i kazni.
3. Bodovi se dodjeljuju ako se dva pomoćna suca ili jedan pomoćni i glavni sudac slože oko boda.
4. Kako bi mogao pokriti sva tri kuta gledanja, glavni sudac se nikada ne bi trebao pozicionirati na istu stranu sa dvojicom pomoćnih sudaca.
5. Treneri bi se trebali nalaziti ispred glavnog suca, a ne sa strane.
6. Glavi sudac može pokazati i tražiti podršku za bodove postignute u njegovom/njezinom vidnom polju. U ovom slučaju znakovi glavnog suca za Yuko, Waza-ari i Ippon su isti kao u regularnim pravilima za borbe, sa izuzetkom da lakat glavnog suca dodiruje njegov/njezin torzo dok pokazuje odgovarajući bod. Nakon što je glavni sudac dobio podršku, geste prilikom davanja bodova su isti kao i za borbe prema regularnim pravilima.
7. Ukoliko jedan pomoćni sudac daje znak za bod, a drugi za upozorenje ili kaznu, glavni sudac će donijeti konačnu odluku podržavajući jednog od pomoćnih sudaca.
8. Ukoliko dva pomoćna suca ili jedan pomoćni i glavni sudac, pokazuju različite bodove za istog natjecatelja, dati će se **viši** bod.
9. Ukoliko oba pomoćna suca pokazuju bod, ali za različite natjecatelje, glavni sudac će dodijeliti bodove obojici natjecatelja.
10. Za kategorije od 14 do 16 godina dodir kože dozvoljen je samo za udarce nogom. Dodir kože se definira kao dodirivanje cilja bez prijenosa energije na glavu ili tijelo. Natjecateljima mlađim od 14 godina nije dopušten dodir kože nožnim tehnikama.



HRVATSKI KARATE SAVEZ

DODATNI SIGNALI ZASTAVICAMA U SUSTAVU SA DVA POMOĆNA SUCA



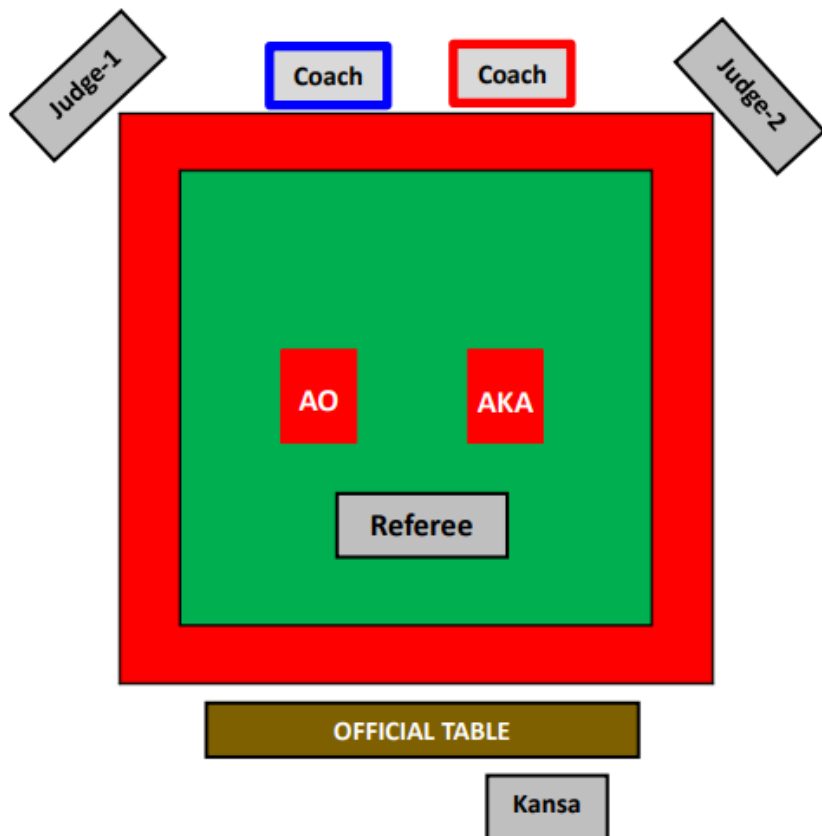
JOGAI

Lupkanje po podu
sa strane



KONTAKT

Križanje zastavica
na strani lica



DODATAK 6: TABLICA SAŽETAKA KRITERIJA ZA POBJEDU I RIJEŠAVANJE NERIJEŠENOG REZULTATA

BORBE			
Pojedinačno		Ekipno	
Round-robin	Eliminacije	Round-robin	Eliminacije
Kriteriji za pobjedu u borbi između dva natjecatelja			
1. Više postignutih poena	1. Više postignutih poena	1. Više postignutih poena	1. Više postignutih poena
2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu
3. Više postignutih Ippon-a	3. Više postignutih Ippon-a	3. Više postignutih Ippon-a	3. Više postignutih Ippon-a
4. Više postignutih Waza-ari-a	4. Više postignutih Waza-ari-a	4. Više postignutih Waza-ari-a	4. Više postignutih Waza-ari-a
5. Neriješeno (Hikiwake)	5. Glasanje sudaca (Hantei)	5. Neriješeno (Hikiwake)	5. Neriješeno (Hikiwake)
Kriteriji za pobjedu u ekipnom meču			
		1. Više pobjedničkih borbi	1. Više pobjedničkih borbi
		2. Više postignutih bodova ekipe	2. Više postignutih bodova ekipe
		3. Više postignutih Ippon-a ekipe	3. Više postignutih Ippon-a ekipe
		4. Više postignutih Waza-ari-a ekipe	4. Više postignutih Waza-ari-a ekipe
		5. Neriješeno (Hikiwake)	5. Dodatna borba koja dozvoljava Hantei*
Kriteriji za pobjedu u Round-robin grupi i rješavanje neriješene rezultata			
1. Najviše ukupnih pobjedničkih bodova		1. Najviše ukupnih pobjedničkih bodova	
2. Pobjednik borbe između dvoje		2. Pobjednik meča između dvoje	
3. Najviše ukupno osvojenih bodova		3. Najviše ukupno osvojenih bodova	* Svaka ekipa može izabrati bilo kojeg natjecatelja za dodatnu borbu
4. Najmanje osvojenih bodova protiv		4. Najviše ukupno osvojenih bodova	
5. Najviše ukupno osvojenih Ippon-a		5. Najmanje osvojenih bodova protiv	
6. Najmanje osvojenih Ippon-a protiv		6. Najviše ukupno osvojenih Ippon-a	
7. Najviše ukupno osvojenih Waza-ari-a		7. Najmanje osvojenih Ippon-a protiv	"Ukupno" znači za sve borbe u grupi pojedinačno i ekipno
8. Najmanje osvojenih Waza-ari-a protiv		8. Najviše ukupno osvojenih Waza-ari-a	
9. Najviši svjetski rang		9. Najmanje osvojenih Waza-ari-a protiv	
10. Dodatna borba koja dozvoljava Hantei		10. Dodatna borba koja dozvoljava Hantei*	
Za svaki par kriteriji za usporedbu se moraju uzeti u obzir od početka popisa.		Za svaki par kriteriji za usporedbu se moraju uzeti u obzir od početka popisa.	

Zahvaljujem kolegici Jadranki Kovačević koja si je dala truda, te pročistila i ispravila prijevod.